

キャラクター名
仮面の騎兵

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	???	年齢	???
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1000				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	2		23	3
体	5	敏捷度	7			19 + 2	3
		筋力	6	5		16	2
心	9	生命力	6	2		13	2
		知力	8			17	2
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
セージ	3		
ライダー	6		

戦闘特技			
かいくぐり	1-279p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	
遠隔指示	
攻撃阻害	
高所攻撃	
人馬一体	
特殊能力解放	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 150 /合計 150	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	7
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1H	8	-1	2d+ 7	8	8	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	11980	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 10	3	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/5	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	通話のピアス 離れていても対同士で会話ができる
顔	仮面 金属製
首	
背中	ウエポンホルダー 武器、盾を1つ収納可
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	疾風の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
仮面をつけ、正体を隠したベガサスを騎獣にしている騎兵 なにやらただならぬ雰囲気を感じさせる	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔