

キャラクター名
牙城 闘鬼 (がじょうとうき)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	150
肉体	5	1	0	4		10	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	18r+4		14		コンセ:エグザイル+爪剣+伸縮腕+ジャイアントグロウス
		0				完全獣化4+破壊の爪3
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
孤独の叫び	P	N			
さらなる絶望	P	N			
修羅の世界	P	N			
奈落の修羅	P	N			
敗者死すべし	P	N			
尽きせぬ力	P	N			
さらなる絶望	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:エグザイル	3	2	メジャー					
効果: c値-1v (下限7まで)								
伸縮腕	3	2	メジャー					
効果: 白兵攻撃の距離を視界にする攻撃判定に-3-1v								
完全獣化	4	6	マイナー					
効果: 肉体のd 1v+2 7								
爪剣	4	3	メジャー					
効果: 攻撃*2 8								
フルパワーアタック	3	4	セット				80↑	
効果: 攻撃1v*5 15								
破壊の爪	3	3	マイナー					
効果: 1v+8の素手データーに変更 11								
ジャイアントグロウス	2	5	メジャー		範囲		2回	
効果: 攻撃d+2 範囲								
加速する刻	1							
効果: イニシアチブにメイン行動								
蘇生復活	1							
効果: 一度だけhp1で復活								
高速再生	4							
効果: 1v*10回復 (制限のため一回)								
イージスの盾	4		オート					
効果: ガード値1v*d10								
スプリングシールド	4		オート					
効果: LV回ガード値+10								
	★							
効果:								

セット
力をためる
フルパワーアタック3
攻撃力+15 行動値0

マイナー
破壊する者
破壊の爪3+完全獣化4
攻撃力11 肉体+6

メジャー
闘争の頂き
コンセ:エグザイル3+爪剣4+伸縮腕3+ジャイアントグロウス2
範囲攻撃 射程視界 ドッチ-1 18d x7+4 2d10+d10+34

メジャー
戦狂の一撃
コンセ:エグザイル3+爪剣4+伸縮腕3
射程視界 ドッチ-1 18d x7+4 d10+34