

キャラクター名
ヴァリボン型

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	4	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	4r+2	-	LV+4		EAP82
ヘヴィマシンガン	射撃	4r-1	-	12		移動不可 ICP80
ガンズ*2使用	射撃	6r+2		14		(加護前提)CR+コンソ+マルチ 7
// 100%	射撃	10r+2		17		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
祈りの造花	0	8	-	-	"遺産継承者"アイテム RWP85

所持品	
ウェポンケース	
ヘヴィマシンガン	

合計装甲: 8 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
遺産継承者 "レガシー"	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 57 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
黄金錬成 3	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常+[LV*15] EAP82								
ハンドレッドガンズ 5	5	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中武器を装備 EAP84								
ダブルクリエイト 1	1	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 《ハンドレッド》の作成武器を2つに EAP84								
CR:ノイマン 3	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のC値-LV EAP129								
コントロールソート 1	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 〈射撃〉を【精神】で判定 EAP90								
マルチウェポン 5	1	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 同一技能の武器を2つ合計して使用 与ダメージ-[5-LV] EAP93								
砂の加護 3	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダメージ+[LV+1] EAP83								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

◇成長案
 ・《加護》《マルボン》コスト最優先
 ・《ヴァリボン》取得 ※デモンズシード取得、反映させる
 ・《武芸の天才》(BC)(3)(〈射撃〉達成値+[LV*3])
 ・《砂塵霊》(BC)(3)(攻+[LV*4])

一色 (いっしき、ひいろ) 扇 葛ノ葉 皇 蓮水 春夏秋冬 (ひととせ) 水無瀬 物集 (もずめ) 十七夜 (かのう)

"祈りの造花"の効果より、ロストするとジャーム化ではなく死亡し"遺産"の一部となる