

キャラクター名  
トリー・キューブ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男性?	年齢	20台半ば?
冒険者Lv	3	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	50		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 溺れた事がある		

技	8	器用度	12	成長		他修正		能力値	20	ボーナス	3
		敏捷度	12					20	3		
体	4	筋力	11	2			17	2			
		生命力	8				12	2			
心	9	知力	3				12	2			
		精神力	5				14	2			

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
マジテック	3		

戦闘特技		能力値	備考
必殺攻撃	226	p	p
魔力撃	227	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	5	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	6	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+	4	10	4	16									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2145
	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	20	60	2d+	6	6
	m	m			21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	23
		2d+	5	2d+

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	マジスフィア (大)
右手	
腰	マジスフィア (小)
足	
その他	

装備品	説明
左手	マジスフィア (中)

<p>その他メモ</p> <p>古代遺跡マニアの魔導技師。手付かずの巨大遺跡を発見し意気揚々と乗り込んでいくも中で迷子になった挙句、トラップにかかって危うく溺死しかけるといふ大失態をやらす。しかしカバン代わりに背負っていたマジスフィア (大) が浮き輪代わりとなり、九死に一生を得た彼は早速大発見の報告をしようと自慢の魔導バイクで街にやって来た。だがよりにもよってくろくま亭の前で盛大に事故を起こしてしまい、商売道具のマジスフィアをおしゃかにしてしまったのであった……ちなみにそれぞれのマジスフィアには名前を付けており、小：アーレア 中：アーテルアーク 大：エスメラルダ と呼んでいる。</p> <p>好きな食べ物は鍋。しかし見境なく何でも放り込んで闇鍋化させるため同卓した者からはしばしば嫌聲を買っている。</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p>
<p>名誉点 所持 21 /合計 21</p>	