

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	0000
	サラマンダー					
オプション			年齢			性別
覚醒	命令	衝動	自傷		初期侵食率	36%
出自	00	経験	00	邂逅	00	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
0000	白兵	2r-1	6	+LV+6		
80% 000(10)	白兵	7r+5	6	+48		00 00, [000] -5
80% 000(20 0)	白兵	7r+5	6	+48		[000] -5
100% 000(10)	白兵	9r+7	6	+58		00 00, [000] -5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
000:0000 B. 00					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
000 00	P	N			
[000] 00 00	P 慕情	N 憐憫			
[000] 0000	P 連帯感	N 劣等感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P: 4		残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
000:0000 B. 00	★							
効果:								
000 000	1	-	00	000	00	00	RB	
効果: 0000 000 +LV0. 000 000 x. 000 000+5								
000 0000	5	4	00	000	00	00	D000	
効果: 000 00 0000 00 00 000 000+[LV×4], [000] -5.								
000:000	1	2	000	000	00	00	RB	
効果: 0 0 00, 000 [00] 0 0000 000 000 000+[LV×2]								
000 0	5	3	000	000	00	00	-	
効果: 0 00 00 00 0 00.								
000 00	7	2	000	000	00	00	000	
効果: <000 0> 0 00. 00 00 000 +[LV×3]								
000 00	1	1	000	000	00	00	-	
効果: 000000 0000. 0000 +[LV×2]m								
000 00	3	2	000	000	00	-	-	
効果: 0000 00 00 00 000+LV								
000000:0000	2	2	000	-	00	-	-	
効果: C0 -LV.								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

"0 00 0000, 00!"

000 00 0,000.

000000 0000, 0000 000 0000 00 0 000 000, 0000 000000 00 0000 0000.

000 000 0 0000, 000 00 0 00000 000 000 0000. 000 0000 00 0000, 000 000.