

キャラクター名
アルウィン・オールソン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	2	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	190		魔物に襲われたことがある 濡れ衣を着せられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	8			15	2
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	8			16	2
		精神力	5	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
コンジャラー	2		

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
魔力撃	1-292p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルライト語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	2	5	4	5	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイクブーツ <small>グラップラー専用。キックを強化</small>	1H#	1	-1	2d+	4	11	5	11									
パンチ <small>武器無しのデータ</small>	1H拳	0		2d+	5	12	5	0									
キック <small>武器無しのデータ</small>	1H#	0	-1	2d+	4	12	5	5									
投げ <small>投げ攻撃のデータ</small>	2H	0		2d+	5	12	5	10									
アイアンナックル <small>グラップラー専用。パンチを強化</small>	1H拳	5	1	2d+	6	11	5	5									
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+	5
	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+	0/X
	2d+
	0

生命抵抗	精神抵抗
2d+	5
	2d+
	4

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	魔法の発動体 魔法の行使に使用
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

練習/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉓ □□□□㉗ □□□□㉛ □□□□㉟

