キャラクター名

マコト（真）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	11歳　6/7
メインクラス	バロック	**暗示**	07.渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	37

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
80.遊園地	家族で？　友達で？　恋人同士で？　とても楽しい場所だしい。別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具、幸せそうな人たち。あの日はどこへ行ったろう？　あの日の前はまだあるだろうか？
56.スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするというのか。
「廃棄」	真白は捨てられた。兵士は真白に豆腐を食ガやりたがたしめたい。しかし捨てられることはなかった。ある晴れたある日、不用品になったので、真白は選ばれ、土の中に埋まる。暗くはなかった。真白を動かす。動いてくれたお礼を言に人間。動かおかげで生命は生きているのだろうか。ありがとう。と言っぺきなのか？
「開発訓練」	真白が所属の開発訓練に参加する機会がもった。電气通信大学開発さ2ち1原因不明に実験が行なわ、静かな場合ったが、メカだけがそれぞれ目覚める。実験に参加しないし、ハ。ただ何度ハ2ハ1ハ1ったと。自動的な実験。感覚にあた刺激。自動発動。静かな実験室の奥は深海に沉む暗黒。実験室一。おだやかに。開発室メ2海底にメカ一 静かはSOS。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（人形）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アマルティア	恋心	3	①②③④⑤	
コレット	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	自身基本パーツ1コスト。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		歪曲		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		たからもの		オート			人形
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、（連撃で発生した判定も含めた中で）1回だけサイコロを振りなおしてもよい。
胴		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1（隣にあるなら+1）」か「転倒（重複しない）」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		くされじる		アクション	3	0-1	肉弾攻撃1+爆発+転倒。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
				オート			