

キャラクター名
アズール・サインレット

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	21
冒険者Lv	7	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	1760		冒険に誘われたことがある 大切な約束をしたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			19	3
体	5	敏捷度	7	1		17	2
		筋力	5	1		11	1
		生命力	10	8		23	3
心	12	知力	12	6		30 + 1	5
		精神力	7	7		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
コンジャラー	2		
プリースト/アステリア	7		
セージ	6		
ミスティック	3		

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
魔法拡大/数	226 p
魔法誘導	223 p
魔法収束	1B39 p
武器習熟A/スタッフ	1B31 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
フェイダン地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
幸運は富をもたらす	
星は安らぎをもたらす	
幸運は知恵を助ける	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
カームロッド <small>判定に-2のペナルティして行使判定を振り直し可 1ラウンドに1回</small>	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11											
マナスタッフ <small>魔力+1、魔法の武器</small>	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	12			
操霊魔法	2	8			
深智魔法	2	12			
神聖魔法	7	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
73

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識に+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索に+1、ミスティックインクが見える
首 聖印	
背中 インテリアニマルサック	探索、魔物知識、危険感知、畏感知に+1
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他女神のヴェール	回復魔法でクリティカルする

装備品	説明
左手 光魔の印	

その他メモ	自動失敗
あずさPC 美希PCのお世話役をしている。 お世話役ではあるが基本振り回されており、あまり強く物事は言わない。 紅茶がお好き(予定) 日記とかつけそうなので本買った (残り経歴は後でどうにかなる！by作者)	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
元々は田舎に住む宿屋の娘であったが、色々あってウェスターの家で働くことになった もう5年にもなる	
一般技能	□□□□⑤

