

キャラクター名
リュシー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	参謀	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	3		22 + 2	4
体	7	敏捷度	2	1		13	2
		筋力	4	5		16 + 2	3
心	13	生命力	4	1		12	2
		知力	9	6		28 + 2	5
		精神力	9	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		
エンハンサー	2		
バード	1		
アルケミスト	2		
デーモンルーラー	9		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
両手利き	IB32 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
ユーレリア語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
レジスタンス	
パークメイル	
パラライズミスト	
軍師の知略	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
フルメタルアーマー		17	-1	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能		合計値	-1	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
【デモンズクロウ】	1H	1		2d+ 13	12	12	20										
効果中は防護点+2点																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ -1	12

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	9	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
53

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ポーションインジェクター <スカーレットポーション>
背中	ウェポンホルダー 壺収納用
右手	宗匠の腕輪 器用度+2、破壊で+14
腰	アルケミーキット
足	韋駄天ブーツ 移動力+5m
その他	叡智の腕輪 知力+2、破壊で+14

装備品	説明
左手	怪力の腕輪 筋力+2、破壊で+14

その他メモ	自動失敗チェック
1R目は3m前に出つつ壺から魔神召喚してウェポンホルダーに収納、デモンズクロウとデモンズタックスとアンチマジックバリアかけつつヴェノムプレスで殴る	□□□□⑤
ヴェノムプレス届かなかったらコマンドキャストで適当に	□□□□⑩
2R目以降は鍊技かけて通常移動17mで突っ込んで強魔で殴る	□□□□⑮
契約はラグナカンクが一番かっこいいと思う。全長5mだけ5m	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

