キャラクター名: リン・モルテ＝アンフェール

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	9	経歴	父親が旅に出ている		
経験点	0		かつて信頼できる友人がいた		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	4		20 + 2	3
		敏捷度	8	4		19	3
体	15	筋力	4	3		22 + 2	4
		生命力	4	9		28	4
心	8	知力	4	1		13	2
		精神力	5	6		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	アルケミスト	3
マギテック	1	デーモンルーラー	1
スカウト	2		
レンジャー	3		
セージ	1		
エンハンサー	5		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
かばう	IB36 p		p
マルチガード	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
リカバリィ		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		20	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		10	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	2H	16		2d+ 12	11	14	31										
ハルバード 専用化済、器用+2	振2H	20		2d+ 13	11	14	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	7

HP
87

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			
召異魔法	1	3			

装備品		説明
頭	バンダナ	
耳		
顔		
首	ハーモニカ	登場用セルフBGMを奏でる事ができる（バード用の楽器相当で購入）
背中	マギスフィア（小）	
右手	筋力増強の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	ブーツ	
その他	革製のグローブ	

装備品		説明
左手	器用増強の腕輪	

その他メモ

ドワーフから生まれたナイトメア。
母親とは死別。出産時に死亡している。
父親は旅に出たまま帰ってこず、実質捨てられたようなものである(と本人は思っている)。

捨て子などが集うスラム的な所で親友を得るも、ある事件を境に生き別れてそれっきりである。
以来、満足できずに親友を探して放浪の旅を続けている……のかも知れない。
冒険者としてやっているのは金を稼ぐ為でもある。
嫌いなのは裏切られる事。
裏切られポイントが貯まるとダークナイトに進化するよ！(※しません)

基本的に人族は嫌いで、死のうがなんだろうが知ったことかよとか思っているが、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

リン・モルテ=アンフェール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
干し肉x5	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
器用増強の指輪	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
３点魔晶石x15	○□□○□□
マテリアルカード（緑）Bx12	○□□○□□
マテリアルカード（緑）Ax10	○□□○□□
マテリアルカード（緑）Sx3	○□□○□□
マテリアルカード（赤）Ax10	○□□○□□
マテリアルカード（赤）Sx5	○□□○□□
魔神の契約書	○□□○□□

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
装飾品専用化	50
装飾品専用化	50

所持金 217 G

預金・借金 G

名誉点 所持 50 /合計 200