

キャラクター名
魚谷 美嘉(うおたに みか)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-------------------|------|----|-------|------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ ノイマン | ワークス | 刑事 | カヴァー | 警察官 |
| オプション | | 年齢 | 30 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 償い | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | 安定した家庭 | 経験 | 喪失 | 邂逅 | いい人 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 12 |
| 感覚 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | (非装備時) | 12 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 17 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 34 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 5 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 4 | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:裏社会 | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:噂話 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:面影島 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| 拳銃 | 射撃 | 4r+4 | - | 3 | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|

| 所持品 | |
|---------|--|
| 思い出の一品 | |
| ウェポンケース | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 光使い | P | N | | |
| 永織 幸喜(WH) | P 慕情 | N 悔悟 | | |
| 魚谷 煉児(GR) | P 幸福感 | N 恐怖 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 10 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------------|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ミラーコート | 3 | 3 | セット | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: シーン間 ドッジの判D+Lv+2個 | | | | | | | | |
| 神の眼 | 1 | 1 | リアクション | 至近 | 自身 | 対決 | - | |
| 効果: 組み合わせてドッジ | | | | | | | | |
| リフレックス:エンハイ | 3 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: C値-Lv(下7) | | | | | | | | |
| 光の指先 | 3 | 2 | Xジェリア | - | - | - | Dロイス | |
| 効果: 判D+Lv+2個 | | | | | | | | |
| 鏡の中の人形 | 3 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 対象ドッジ失敗後代わりにドッジ/1回Lv回 | | | | | | | | |
| チェンジ | 1 | 3 | オート | 至近 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: 対象:単体の攻撃を自分へ変更 リア/ダメージ自分 1R1回 | | | | | | | | |
| ミスディレクション | 2 | 5 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 対象:範囲,範囲(選択)の判定直前 単体に変更させる 1回Lv回 | | | | | | | | |
| ワンショットツーキル | 2 | 3 | Xジェヤー | 武器 | 2体 | 対決 | □ | |
| 効果: 対象変更。1回Lv回 | | | | | | | | |
| CR:エンハイ | 3 | 2 | Xジェヤー | - | - | - | - | |
| 効果: C値-Lv(下7) | | | | | | | | |
| 小さな塵 | 4 | 2 | Xジェヤー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃力+Lv*2 | | | | | | | | |
| アリッククリーク | 1 | 4d10 | インシア | 視界 | 単体 | 自動 | 120↑ | |
| 効果: 組み合わせ不可 イニでMPを行う 1回1回 | | | | | | | | |
| 変貌の果て | ★ | | | | | | | |
| 効果: 目の色が赤みがかった色から琥珀色に変わった | | | | | | | | |
| 写真記憶 | ★ | | | | | | | |
| 効果: 一度見たものは忘れない。 | | | | | | | | |

《性格》
面見のいい姉御肌の警察官。普段は冷静で落ち着いている。警察官ということもあり体力には自信がある。人間観察が趣味。喫煙者。コンタクト派で、眼鏡も携帯しているが、かけているところを見たことがない。私生活に関する事は少し大雑把である。
自分を大切にしない人は嫌い。だから、健康で規則的な生活を奨めている。その点に関して妥協はしない。しかし、染色着崩し等は「自己表現の一環だから」として許すこともしばしば。かつて自分も素行不良だった時期があるとかないとか。時々、ネックレスを眺めている。

*一人称/二人称, 他
私/君(年下), あなた(年上), 基本的に苗字呼び捨て(敬語で+さん)
「魚谷で構わない、君たちを守るのは仕事だから、それ以上でもそれ以下でもないわ。」
「一日三食は生活の基本。朝ごはんもちゃんと食べなきゃダメよ?ほら、お弁当あるからこれ食べなさい。」

《戦闘スタイル》
光を使った誘導を得意とする。基本方針は攻撃を避けさせることで味方を守るというもの。
一応、警察官という肩書きもあり、射撃も得意ではある。昔は、銃を打つのが苦手な持つのも嫌がっていたが、オーヴァードに覚醒したことで、以前とくらべものにならないくらいうまく扱えるようになった。

《成長報告》
CP:ハートレスメモリー
*第一話
★取得、1→2《ワンショットツーキル》2 20点

