キャラクター名
"飼われの"スナーク

プレイヤー名

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	魔神使い	性別	中性的	年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	3380				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	16		31 + 2	5
		敏捷度	10	5		22	3
体	12	筋力	9	3		24	4
		生命力	7	13		32	5
心	14	知力	5	13		32	5
		精神力	5	17		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	10		
セージ	1		
エンハンサー	3		
デーモンルーラー	13		
ウォーリーダー	5		
フィジカルマスター	13		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
鷹の目	1-280 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
魔法収束	1-291 p		p
回避行動	1-279 p		p
魔法制御	1-291 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語		○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	

名誉アイテム	点数
名誉人族	250
冒険者ランク"<始まりの剣>"	1000
中規模の邸宅	150
有能な金庫番	0
有能な金庫番	0

名誉点 所持 200 /合計 1600

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー/脱ぎ捨て		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	デーモンルーラー	合計値		17	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
月光の魔符x10	○□□○□□

陽光の魔符x10	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x10	○□□○□□
アウェイクポーションx10	○□□○□□
テインテッドポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 102855 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 17	4

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	13	18			

	装備品	説明
頭	魔神の契約書	デモンズセンス
耳	魔神の契約書	デモンズスプレッド　炎・水氷
顔	魔神の契約書	デモンズスプレッド　風・土
首	魔神の契約書	デモンズスプレッド　雷・衝撃
背中	魔神の契約書	デモンズウィング
右手	魔神の契約書	デモンズスプレッド　斬撃・純エネルギー
腰	魔神の契約書	デモンズスプレッド　呪い・精神効果
足	魔神の契約書	デモンズイベイジョン
その他	軍師徽章	鼓咆が使用可能

装備品	説明
左手 器用の腕輪	割ると+14

その他メモ

"飼われの"スナーク
高揚の邪視を使う男性のバジリスク。
都から離れた場所に邸宅を構えており、そこにメイドを数名雇っている。
自らの世話をするメイドにはブージャムと名付け、一時的に名前や過去などを預かる。
常に行動を共にするが、スナークは首輪をつけられ、リードをブージャムが持つ形になる。
その間スナークは人の形態であっても四つ脚で歩行し、言葉を発さない。
基本的に買い物や交渉、冒険者としての依頼の受注はブージャムが行う。
ブージャムに解決できない事柄が発生した際は「スナーク様、お任せ致します」とブージャムが発し、その時のみスナークは立ち、会話をし、戦闘を行う。
石化された者はオブシディアン(黒曜石)になる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟