キャラクター名: エルフェイン

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	近所に芸術家が住んでいた		
経験点	150		特定の異種族を好んでいる		
			本から大きな影響を受けたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6			15	2
		敏捷度	6			15	2
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	5	1		11	1
心	12	知力	7	2		21	3
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ユリスカロア	3		
セージ	2		
バード	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートボウ 射程20m	2H	2		2d+ 0	10	0	12										
明暗のフルート 功奏値-1	2H			2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
矢（12本）x3	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□

ワイン 1瓶x3	○□□○□□
明暗のフルート	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1690 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

呪歌追加	2-228p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
ソレイユ語	○	

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手		
腰	矢筒	12本
足	ロングブーツ	
その他	ギルドの紋章	

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

ノイズ	
終律：冬の寒風	
レクイエム	
怒涛の攻陣I	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

右脚に片翼のような刻印？がある

失われた家門を取り戻すため

良い家の出で、ユリスカロア神殿の聖歌隊に所属していたが
特に神殿とは関連のない父の汚職が発覚し、居づらくなって飛び出してきた。（父は濡れ衣を着せられたと思っている）

小さなころ、近くに元冒険者を引退して彫金師をしていたドワーフが住んでおり
彼から昔の冒険譚を聞いて、冒険者は夢と名誉がある職業だ。と思っており冒険者となって名声を高めて汚名を払拭しようとしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟