キャラクター名

ロギキ【λογικ□】

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	11
メインクラス	ゴシック	**暗示**	【希望】
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	40

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	1	1	2
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
【日常】	退屈だけどどあたたかくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がきっといつまでも続くと信じていたのだけれど…… 気づけばこんな体で、こんな世界で……何があったのだろう。
【死者の宴】	ある日、見知った人たちが皆ゴシックとなり、コダシを手らして襲いかかってくる。あなたの挑戦は一転して死者の冒とかしたのだ。アンデットへの嫌悪感。己自身へのわずかな嫌悪感もあるが、それ以上に許せない何らかが居る。
【夕焼け】	暮れゆく夕陽の光景。茜色に染まる空。一人で見たのか、それともそばに誰かいたのか…。 あの光景はとても美しくて、今でも目に焼き付いている。
【孤児院】	大好きな母。大好きな兄弟姉妹。いつもみんなの手は温かかった。例え、血がつながっていなくても、みんなのことが大好きだった。家族と呼び合える存在だった。その家族たちは、今隣にいる"妹林"だ。
【監視者】	毎日が楽しかった日々。でも不意に視線を感じることがあった。視線の方向へ目を向ければ信頼する人がいる。私たちを温かく見守ってくれていたのだと思っていた。今ならわかる。あれは見張っている目だ……。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
プルプ	信頼	3	①②③④⑤	独占→信頼
サクラ	恋心	3	①②③④⑤	対抗→恋心
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【克己心】		オート	参照	自身	自身が発狂状態なら狂気、対話判定.行動判定の出目+1
メインクラス		【肉の宴】		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを一つ回復できる
メインクラス		【捕食者】		ダメージ	2	0	自身のエリア内にいる敵全てに「転倒」を与える
メインクラス		【舌なめずり】		ラピッド	0	0-1	移動妨害1
サブクラス		【時計仕掛け】		オート		自身	このスキルを習得した際レベル3の改造パーツを追加で1つ取得できる、このパーツは強化値に縛られずに修復できる
サブクラス		【円舞曲】		ラピッド	1	自信	自身への攻撃出目-1
				オート			
頭		火炎砲		アクション	2	0-1	(火炎瓶)砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
頭		視覚ユニット		ジャッジ	1	0-1	(よぶんなめ)支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		時限爆弾		ダメージ	-	0	リンゴボムにのパーツがバトルパートに損傷した時、自身に対して判定値の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」が発生する。 ただし、この効果に対して「ラピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しない。
胴		サイボーグ		ダメージ		自身	防御2.
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		コア		オート		自身	(しんぞう)最大行動値+1。
胴		ボルト		オート			【壊れた部品】
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ホバー		ラピッド	2	自身	(ホッパー)移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。