

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス		ワークス	FHセルリーダーD	カヴァー
オプション			年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0		1			1	行動値	4
感覚	1		0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	5	1	2			8	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		3
回避			知覚			意志	1		調達		4
運転:			芸術:			知識:			情報: FH		1
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話		2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	交渉	10r+3		1		
	交渉	18r+3		22		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
使用人	
対ワーディングマスク	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ロイス "動物使い-マスター-ティマー"	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ソラリス	2	2	メジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv(下限値7)								
絶対の恐怖	1	3	メジャー	視界	-	対決		
効果: 射撃攻撃+LV/装甲無視								
領域調整	1	2	メジャー/リア	-	-	-		
効果: 《交渉》ダイス+LV								
要の陣形	1	3	メジャー	-	3	-		
効果: 対象を3体に変更/シナリオLV回								
完全なる世界	3	5	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+ [LV*3] /判定ダイス+[LV+1]								
D: アニマルアタック	1	2	メジャー	視界	-	対決		
効果: 射撃攻撃+[LV*4]/シナリオ3回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ				
----	--	--	--	--