

キャラクター名
半場偶 はんばぐう

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	UGN支部長
オプション	ソラリス	年齢		性別	外見は男
覚醒	探求	衝動	自傷	初期侵食率	39 %
出自	使命	経験	脚光	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	0	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	7		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
生きる伝説	P	N		
潤	P 遺志	N 食傷		
文月眠々々	P 常連客	N 魔法のアイテム		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定D+Lv								
オリジン:レジェンド	5	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、精神の達成値+Lv×2								
オーバーアクセル	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド中、行動値+lv×2 暴走を受ける シーン一回								
癒しの水	1	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果: 対象のHPをlvD+精神点回復								
進る生命	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走時、ソラリスの回復エフェクトにlv×5点回復								
更なる力	1	5	メジャー	至近	単体	20	80	
効果: 行動済みの対象を未行動に。1ラウンド1回								
狂戦士	4	4	メジャー	-	単体	自動	80	
効果: C値-1(下限値6)、D+lv×2個								
隠し味	1							
効果: ハンバーグ、デミグラスの味わい								
元気の水	1							
効果: 肉汁								
快楽の香氣	1							
効果: ハンバーグ、デミグラスの香り								

【設定:三行】
「この町も変わらねえなあ」
「どうした！ 付け合わせのミックスベジタブルを見るような眼で俺を見て」
「俺だよ、俺……ハンバーグだよ！！」

【設定:詳細】
かつて伝説の料理人「潤」が生涯を賭して追い求め続けたハンバーグ。溢れ出る肉汁、良質な肉に付けられたほどよい焼目、ハンバーグに掛けられたデミグラス……その全ての極致を彼は追い求めた、正に狂気を体現したように。
そんな彼が生み出したハンバーグは幾万の人々に愛され、敬愛の念からハンバーグの中のハンバーグ、マスター・ハンバーグと称された。
伝説のハンバーグ、その評伝がレネゲイドビーイングとして生きとし生きる存在となりふらふらと一人歩きするようになった。
現在はUGNにて協力者として活動している。が、一つの勢力に肩入れすることを好かない性分である為本人はあくまでも協力者というスタンスを取っている。
エージェントとして数えられているが、

人間体では掴みどころのない隙がない性格をしており、これは彼を構成する伝説の一部分料理人「潤」の人柄に影響を受けている。
ハンバーグや料理に対する想いの丈は凄まじく、加えて自らの味に強い自信と誇りを持っている為日々食べられようとする。
特定のフードに繋がる言葉を聞くとか何者かが乗り移ったかのようにその言葉を絶叫する。

衝動である自傷とは、ハンバーグを食べてもらうことである。潤によって生み出される折、潤の純粋なる狂気とその裏にある『人々が自らの料理を食べて幸せになってほしい』という願いの影響を受けている。ハンバーグはその衝動に流されている。

【コンボ】
セットアップ:『フライングハンバーグ』《オーバーアクセル》1 ラウンド中、行動値2 自身に暴走付加 侵蝕値4