

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ オルクス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	14	性別	女
覚醒	償い	衝動	殺戮	初期侵食率	36	%
出自	結社の一員	経験	汚れ仕事	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	18
感覚	4	1	2	1		8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	2	0	0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	8r+5	-	8		同エンゲージ不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ボルトアクションライフル	
ウェポンケース	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
アイス	P おいしい	N 頭痛くなる		
ネコ	P 好意	N 劣等感		
ライフル	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
縮地	1	2	オート	至近	自身	自動	Lv回	
効果: 戦闘移動時にシーンの任意の場所に移動可能。離脱可。								
妖精の手	1	4	オート	視界	単体	自動	Lv回	
効果: 対象の判定中ダイスの出目を10にする。								
フラッシュゲイズ	3	3	オート	視界	単体	自動	80↑R1	
効果: 対象の判定直前にダイスを-[Lv*2]する。								
戦いの予感	1	2	セット	至近	自身	自動	1回	
効果: R中行動値+[Lv*10]最初のRのみ使用可能								
猫の道	1	-	メジャー	至近	自身	自動/判	-	
効果: こっちのほうが近道ですね。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

もともと狙撃部隊の最年少狙撃手であったがUGNからの依頼任務の際、壁越しの狙撃時、ターゲットを弾が貫通し、潜入を行っていた自身の上司である父親も被弾。事件は収まったが、父親は深手を負い数ヶ月の入院を余儀なくされる。その際にオーヴァードに目覚めてしまいUGNへ行くことを決める。自身のような悲劇を二度と起こさないために。