

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	11		18	3	ファイター	2		
		敏捷度	2		9	1	レンジャー	1		
体	10	筋力	10		20	3				
		生命力	7		17	2				
心	4	知力	9		13	2				
		精神力	10		14	2				

戦闘特技			
全力攻撃	IB36	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

練技/呪歌/騎芸/賦術	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		ファイター	合計値	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
サーベル	1H	10		2d+	5	10	5	10										
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ランタン&油	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
ロープ10m	○□□○□□

フック	○□□○□□		
水袋x2	○□□○□□		
テント (2人用)	○□□○□□		
ヒーリングポーション	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	0 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	9	27	2d+	3	4	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
 種族人間生まれは傭兵、全国を渡ってそこそこの活躍をした母親に生まれ育った村以外の話を聞かされ、いつからか世界中を旅するのが夢になっていた。村の決まりで15歳になると成人とみなされる。それを機にテントを買って冒険に出ることを決意。……しかし、村の子供達が森で遊ぶのについていくのがやっと、というくらいに運動神経がよくないため、テントは実質移動型ひみつきちくらの働きしかしていない。冒険に出てからしばらくたって、食料の

自動失敗
 チェック
 ○□□□⑤
 ○□□□⑩
 ○□□□⑮
 ○□□□㉓
 ○□□□㉔
 ○□□□㉕
 ○□□□㉖