

キャラクター名
アーシア

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ステージー	寵愛点	27

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
少女	隣の男子部屋に居る弟がいじめられていると、いつも心配していた少女いた。少女は能力の適正がないからと厳しい扱いを受けていたけれど、弟への心配が重要なようだった。
少年	隣の男子部屋に、いつもいじめられる少年がいた。能力の適正が高いことから、同室の子たちに妬まれているのだ。何とかしてあげたいは思いながら、何も出来なかった。
頭蓋穿孔（ずがいせんこう）	あなたは生きながら頭に穴を開けられ、脳をいじられた。何か、あなたには理解できない実験をされたのだ。その結果がどうなったのか、どうしてそんな実験をされたのか思い出せない。
歌	
己の死顔	目の前で、あなた自身が死んでいる。鏡か、写真か、霊魂が離れたというのか。死にゆくあなたの目は空ろで、その喉には誰かの指が食い込んでいる。誰があなたを殺したのか？
移転実験	脱獄し、失敬した一人の少女とあなたは、人格を入れ替えられた。結果、彼女はあなたの体の中で病人となり、あなたは、彼女の体の中で温まった記憶を持つのみとなった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グレイ	友情	3 ①②③④⑤	
リデル	保護	3 ①②③④⑤	
よお	信頼	3 ①②③④⑤	
キリエ	憐憫	3 ①②③④⑤	
ルカ	憐憫	1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		負けない心		オート		自身	自身の対話判定の出目+1
メインクラス		歪極		ダメージ	0	0~1	レベル3変異パーツ取得
メインクラス		再生		ダメージ		自身	防御1。1ターンに複数回使用可能
サブクラス		庇う		ダメージ		0~1	ダメージを肩代わりする。1ターンに複数回使用可能
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する。支援もしくは妨害2。
		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツ取得
頭		ノウハウ		オート			最大行動値+1（カンフー）
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツがバトルパート終了時に損傷していなかったら、自身の損傷しているパーツ2つを修復してもよい。
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了もしくはこのパーツが損傷するまで舞台上のホラー、レゾンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける（累積しない）。
胴		気配をけす		アクション	2	自身	ターン終了もしくは攻撃マニューバの宣言まで、あなたはホラーとレゾンの攻撃対象にならない。（かめれおん）
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		煌めく指輪		オート			たからもの