

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	12
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ルイネーター	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	グライアイ			境遇	放浪者
出自(効果)	脱走者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	15	25	8	21	9	9
ボーナス	4	5	8	2	7	3	3
クラス修正	0	2	3	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	7	11	3	9	3	3

HP	108
MP	93
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	風折りの刃	至近	-1	10					
左手	フレイムエッジ	至近		8					
頭部	ブラッディベレー		2	3		3			
胴部	シノビの絡線装束					8		3	5
補助	バトルバックラー		2		1	7			-1
装身具	幸運のペンダント								
能力値			7	0	11	0	3	20	9
スキル					3				
その他			1					1	
総計(右)			11	13					
総計(左)			12	11	15	18	3	24	13
総計(両)			11	21					m
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9	1		10	+ 3 d
トラップ解除	7	2		9	+ 3 d
危険感知	9	1		10	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ハイHPポーション*5
ベルトポーチ	ハイMPポーション*6
異次元バッグ	EXMPポーション*2
小道具入れ(★)	理力符(風)
ポーションホルダー	理力符(水)
シースベルト	理力符(闇)
漆黒の星★	耐毒符
蝶の巻物★	万能薬*2
小型ハンマー	
くさび*3★	
セブンダブ	

現在重量:	23	所持金:	57282	預金・借金:	
最大重量:	38				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ: ストレッチアーム	★	-	パッシブ/タイミング	-	自身	-		
効果: 白兵攻撃が5mとなり、エンゲージしてなくても行える。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果: 右手と左手にそれぞれ指定武器を装備している時に有効。「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し「種別」をすべて備えた双武器として扱う。								
エンブレイド	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: プリプレイで[SL*3+1]点のEP取得。クライマックス終了時にEPが0点の場合、シナリオ終了時にNPCとなる。								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定に+[SL+1]D。								
アームズマスタリー: 短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 命中判定+1D。								
トランス: イビルアイ	3	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果: 【エラッタ】ダイスロールの直後に使用。EPを1点消費。ダイスロールをすべて振り直す。他の《トランス:》を取得できなくなる。								
コンパニーション	2	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果: EP消費直前に使用。EP1点を【HP】10点で代わりにする。消費するEPはすべてHPで消費。								
バッドフォーチュン	1	-	効果参照	20m	単体	自動		
効果: 対象が判定でクリティカルした直後に使用。クリティカルを打ち消し、達成値は通常通り合算する。EP2点消費。								
ブレイカーブランド	1	-	パッシブ	-	自身	-	白兵	
効果: 《エンブレイド》5前提。白兵攻撃のダメージに+3D。初期EPが14となる。								
ミアズマエフェクト	1	-	マイナー	-	自身	自動		
効果: EPを1点消費。メインプロセス中の攻撃で1点でもダメージを与えた場合、使用する際に選択したバッドステータスを付与。メインプロセス終了まで継続。								
マーダースキル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃の命中判定でクリティカルした場合、さらにダメージに+[SL+1]D。D								
シークレットアーツ	3	5	判定の直後	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果: 攻撃の命中判定の直後に使用。ダイスの内3個以下の任意のダイスを振り直し、6が2個以上になればクリティカルになる。								
イベイジョン	2	5	効果参照	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果: 回避判定と同時に使用。その判定ではダイス減少の影響を受けない。								
トラブルセンス	1	8	判定の直後	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果: 回避判定の直後に使用。2個以下の任意のダイスを振り直す。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D								

邪神を奉じていないフォモールの隠れ里出身の若者。  
 里の使命に従って密偵の仕事を果たしていたが、自由奔放に生きなくなつたので脱け出してきた。  
 人里では変異を出さずに暮らしており、異形はルイネーターの技によるものと思われている。  
 冒険者稼業は楽しんでる様子。

命中: 9d+9 (アフターイメージ・ビースティング含)  
 ダメージ: 2d+3d+23+15 (クリ時+n+3d)  
 回避: 5d+15 (アフターイメージ含)

