

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ		年齢	18	性別
オプション					
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36%
出自	安定した家庭	経験	逃走	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	6	1	2			9	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	9r+4	1	LV+8		《破壊の爪》後のデータ
獣爪撃(100%↓)	白兵	13r+4		13		[侵食値4]《コンセントレイト+獣の力》(《完全獣化》《獣の爪》使用後)
獣爪撃(100%↑)	白兵	14r+4		16		[侵食値4]《コンセントレイト+獣の力》(《完全獣化》《獣の爪》使用後)
狂獣撃(120%↑)	白兵	14r+4	1	16+4D		【侵食値4】ほぼ上と同じ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
玉野椿	P 尊敬	N 脅威		
でっかいジャーム	P 信頼	N 恐怖		
賢者の石	P	N		
風下灯	P 連帯感	N 不信感		
水城美香	P 好意	N 隔意		
シャドウナイト	P 好奇心	N 隔意		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	自身	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中、[肉体]のダイス+ [LV+2]								
獣の力	5	2	メジャー	-	単体	白兵	-	
効果: 攻撃力+ [LV*2]								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動する。シーンLV回								
幻想の獣王	3	4	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果: ダメージ+[LV]D。リアクションを行えなくなる。シーン終了か、マイナーアクションで効果を解除するまで持続する								
眠れる遺伝子	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

変異暴走:解放
 あなたはあらゆる存在を超越し、進化した存在である。解放の衝動に囚われたあなたの心中に去来するのは、圧倒的な優越感と慢心。あなたは焦る必要などない。余裕を持って、後から場を制圧すればよいのだ。
 あなたが受けるバッドステータスの暴走の効果を以下のように書き換える。
 あなたは暴走を受けている間、あなたの【行動値】はいかなる効果によっても、増やすことは出来ない。