キャラクター名
“鬼島津”トヨヒサ・シマヅ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	13	経歴	臨死体験したことがある		
経験点	2290		過去に仕えた主がいた		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	11		27	4
		敏捷度	3	5		15	2
体	15	筋力	2	9		26	4
		生命力	6	9		30	5
心	8	知力	8	7		23 + 1	4
		精神力	11	7		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
ソーサラー	11		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
バトルマスター	3143 p		p
魔力撃	1-292 p		p
武器習熟A/ソード	1-281 p		p
頑強	1-279 p		p
命中強化	2-230 p		p
なぎ払い	1-288 p		p
武器習熟S/ソード	1-281 p		p
超頑強	2-228 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
薩摩弁	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
パークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	17	15	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		23		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		15	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
"重い"首切り刀 魔法の武器、専用(器用度+2)、魔法の発動体	2H	22	1	2d+ 20	9	21	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 15	8

HP
116

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	15			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 熊の爪	
背中 英雄のマント	
右手 アルケミーキット	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	

その他メモ

冒険に出た理由：予言によって
ファミリアⅡ・蜘蛛【マフェット】
命中9　打撃2d+8　回避9　防護点12(6)　MP15

星のバーサーカーの特攻隊長
リーダーであるリンネからも熱い尊敬のまなざしを送られているとか
常に異貌化しており、むしろ“鬼島津”のトレードマークとして数多の蛮族から恐れられる存在である。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

“鬼島津”トヨヒサ・シマヅ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx10	○□□○□□
アウェイクポーションx10	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食・徳用x7	○□□○□□
月光の魔符1x3	○□□○□□
陽光の魔符1x3	○□□○□□
月光の魔符2x2	○□□○□□
陽光の魔符2x2	○□□○□□
マテリアルカードBx20	○□□○□□
マテリアルカードAx20	○□□○□□
防弾加工x6	○□□○□□
魔晶石3x20	○□□○□□
魔晶石5x10	○□□○□□
ミニマムアーマー	○□□○□□
大悪魔の血晶盤	○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□
陽光の魔符+3x2	○□□○□□
宗匠の腕輪x3	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□