キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	93
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	秘密
出自（効果）	一般人			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	149	10	148	9	7
ボーナス	2	2	49	3	49	3	2
クラス修正	0	2	1	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	4	50	4	50	5	3

HP	658
MP	762
フェイト	73

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	神弓ヴィジャヤ		+2D	40					
左手									
頭部	魔性面					2			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具									
能力値			4	0	50	0	5	100	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	40	50	7	5	100	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	50			50	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	50			50	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション x5	矢筒
MPポーション x3	ミスリルの矢x5
ハイHPポーション x3	オニキスのブレスレッド
ハイMPポーション x1	
ランタン	
ロープ	
ベルトポーチ	
異次元バック	
ポーションホルダー	
EXHPポーションx2	
EXMPポーションx0	

現在重量： 16		
最大重量： 19	所持金： 972050	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
聖なる契約	1		パッシブ		自身			
効果： ダメージ増加スキルの効果に+10								
クイックアクション	1	8	ムーブ		自身	自動成功		
効果： mAと同時 mAがムーブに メインプロセスのmAでそのスキルは使えない								
神の戦士	1	1	パッシブ		自身			
効果： 武器使用の命中達成+5魔術+5								
小さな奇蹟	1		効果参照	視界	単体	自動	シーン1回	
効果： MAで行う判定ダイスの出目を一つだけ６にする								
慈愛の御手	1		DR直後		単体	自動	シナ１回	
効果： DR直後ダメージ０にする。								
守護結界	3	10	DR直後		単体	魔術	防御1回	
効果： ダメージー５D＋３０する								
天上の鐘	1		MA		単体	自動	シナ1回	
効果： シナリオ～～回を1回復								
神鉄の守護	1		パッシブ			自身		
効果： 守護結界の使用条件を□にする								
戦神の祝福	1	２０	MA	視界	場面	魔術		
効果： 対象が行うあらゆる判定に+１D								
儚き覚醒	1		効果参照	視界		単体	シナ1回	
効果： 戦闘不能になった対象にHP３０回復。対象が未行動の場合行動済みにならない。								
キュア	1	5	MA	20m	単体	魔術		
効果： バッドステータス全回復								
ヒール	1	4	MA	20m	単体	魔術		
効果： 対象のHPを3D+CL×3回復								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	シナ1回	
効果： DR直後ダメージ0								

よく使うやつ　命中　攻撃　回避　　2d6+4 2d6+42 2d6+20　24　あまりSP60
【パッシブ】
・アームズマスタリー　武器使用時命中＋１D
・スレイヤー妖魔　攻撃＋１６
・ディバインアーム　命中+5
・ハイプロテクション　プロテクションに防御＋20
・聖なる契約　ダメージ増加スキルに＋１０追加
・神の戦士　武器、魔術の命中判定に＋５
・神鉄の守護　守護結界の使用条件を□にする。メインプロセスの複数攻撃に対して1回ずつ守護結界が使える。

【セットアッププロセス】
・ヘイスト　R終了まで行動値+５D　3
・スピリチュアルウェポン　武器攻撃＋１０　シナリオ中SL3回　8　2
・ファイトソング　シナリオ～～回スキルを1回復　シナリオ1回　0

【ムーブアクション】
・クイックアクション mAと同時 mAがムーブに メインプロセスのmAでそのスキルは使えない　8

【メジャーアクション】
・ヒール　３D＋１２４
・ホーリーウェポン　シーン終了まで攻撃＋15　4
・ディバインフォース　自分以外の単体にダメCLx5する　攻撃＋１６０　※ダメージロール直前　20　シナリオ1回

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディバインアーム	5		パッシブ		自身			
効果：	武器命中判定+SL+1							
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果：	R終了まで行動値+SLD							
ホーリーウェポン	5	4	MA	20m	単体	魔術		
効果：	シーン終了まで武器攻撃にＳＬｘ３							
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動成功	シナ1回	
効果：	自分以外にダメにCLx5							
トランセンド	5	10	判定直後	20m	単体	自動成功		
効果：	判定の達成値+3							
ハイプロテクション	5		パッシブ		自身			
効果：	プロテクションに5d+SLx3							
スピリチュアルウェポン	3	8	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果：	武器攻撃に＋１０							
ジョイフルジョイフル	3	7	MA	20m	単体	呪歌	シーンSL回	
効果：	行動済みのキャラを未行動に							
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体	自動	シナ1回	
効果：	シナリオ〜〜回スキルを1回復							
タングル	1		効果参照		単体	自動	シナ1回	
効果：	ダイスを1個はじく							
ディビレテイト	1	6	判定直前		単体	自動	シーン1回	
効果：	対象の判定にー１D							
ラストソング	1	8	MA	20m	単体	呪歌	シナ1回	
効果：	戦闘不能を最大HPまで回復。自分は戦闘不能になる							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御1回	
効果：	対象をカバーする							
カバームーブ	3	4	カバー		自身	自動	シーンSL回	
効果：	カバーリングの射程を２０ｍにする							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動	シナ1回	
効果：	パッシブ以外のスキル発動を無効							
ワイドプロテクション	1	4	《ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ》		自身	自動		
効果：	プロテクションの対象：単体を範囲にする							
フィールドプロテクション	1		《ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ》	視界	自身	自動	シナ1回	
効果：	ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝの範囲を視界にする							
シーリィ	3	6	効果参照	20	単体	自動		
効果：	命中判定でｸﾘったら+SLｘ１０点付与							
パリペイティア	1		判定直後	20	単体	自動	シーン1回	
効果：	ﾌｪｲﾄ1点消費してダイスふり直し							
ビジテイション	5	6	DR直前	20	単体	自動		
効果：	(妖魔、魔族、魔獣のみ)対象のダメージにSLx5点付与							
ラース	5		パッシブ			自身		
効果：	分類無視、ﾋﾞｼﾞﾃｨｼｮﾝにSLx2付与							
リデュース	3	12	DR直前	20	単体	自動	シーン1回	
効果：	対象のﾀﾞﾒｰｼﾞにSLｘ３D付与							

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒールライズ	3	10	効果参照	20	単体	自動	シナSL回	
効果：	CLx3回復							
ホーリーアシスト	5	12	MA		自身	自動		
効果：	ﾎｰﾘｰｳｪﾎﾟﾝにSLx2点付与、MPはこのスキル分のみ消費							
ヒールオール	2		≪ヒール≫		自身	自動	シナSL回	
効果：	ﾋｰﾙの【対象：単体を範囲】【20m：視界】に変更							
クイックヒール	1	5	イニシア		自身	自動	シーン1回	
効果：	イニシアでヒール打てる							
シールドブースト	3		パッシブ		自身			
効果：	ダイスで効果を求めるスキル、パワーに有効防御にＳＬｘ３点付与							
ディファインマジック	3	10	効果参照	20m	単体	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：	防御に＋感知							
ホーリーオーダーⅠ	1	ﾌｪｲﾄ1	効果参照		自身	自動		
効果：	≪ホーリーウェポン≫の【対象：単体】を【対象：範囲】にする							
ホーリーオーダーⅡ	1	ﾌｪｲﾄ1	戦闘前		自身	自動		
効果：	≪ホーリーウェポン≫を戦闘前に使える							
ホーリーオーダーⅢ	1	ﾌｪｲﾄ1	≪ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ≫		自身	自動		
効果：	≪プロテクション≫の【対象：単体】を【対象：範囲】にする							
インペレイティブ	1	12	セットアップ		自身	自動	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ1回	
効果：	セットアップスキルを2回使える							
サンドクラウド	1		効果参照		単体	自動	シナ1回	
効果：	対象の命中ダイスの出目を一つ減らす							
フォグミラージュ	1		効果参照		単体	自動	シナ1回	
効果：	対象の魔術ダイスダイスの出目を一つ減らす							
ファストチャンネル	1		クリンナップ		自身	自動	シナ1回	
効果：	タングル系を一つ回復							
カリキュレイト	1		イニシア		自身	自動	シーン1回	
効果：	未行動時イニシアでMAができる。その後のMAはできない							
ラストアクション	1	10	戦闘不能		自身	自動	シナ1回	
効果：	メインプロセスを1回行う。自身の回復はできない							
プロテクトアセンション	1		フリー	視界	場面	自動	シナ1回	
効果：	視界内にいる味方への攻撃を0にする							
マジックゲイザー	1							
効果：	CL5以上　魔法攻撃+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								