キャラクター名
ロク

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ノイマン	ワークス	研究者	カヴァー	過客
オプショナル	オルクス	年齢	30+α	性別	男
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	名家の生まれ	経験	災害	邂逅	PC4

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	2	12	調達	1	
運転：			芸術：			知識 :境都市	5		情報 :境都市	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
メモリー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
タマ	P 執着	N 悔悟		
PC4	P 憧憬	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ブラックマーケット3	2	基本+2	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 常備化P+[lv*10]。浸蝕率lvupなし								
ファンアウト3	1	4	セット	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果： 対象は戦闘移動を行う。移動先は対象が決定、効果拒否可。自身対象不可								
コンダクト1	1	10	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	単体	自動	Dロイス	
効果： 対象にｲﾆｼｱﾁﾌﾞでMPを行わせる。未行動時のみ。他エフェクトと組み合わせ不可								
生き字引5	1	1	メジャー	至近	自身	意志	-	
効果： 情報:の代わりに使用して情報判定を行う。ダイス+lv個								
世界樹の葉	1	5	メジャー	至近	単体	RC/自動	-	
効果： 戦闘不能をHP1まで回復。対象は侵蝕5上昇。覚醒の可能性有								
要の陣形3	1	3	メジャー	-	3体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： 対象を3体に変更。								
死者の肉体1	1	1	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	意志/対決	-	
効果： 意志でドッジを行う								
RE:ブラム=ストーカー	1	2						
効果： C値-lv								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

基本データ

四条荘碌

昔町医者の両親の元で勉強をしていて、ある日から自分で実験をしていたらレネゲイドに感染してオーヴァードになった。
まだまだ実験してたら老化しなくなった。おかしいなー。

1.一般人ぽい人間。2.老衰以外で今にも死にそう。3.諸々の確認を取って許可を得たら。以上の事を踏まえて血を一滴頂き、抱きしめる。それで5割以上の確率を乗り越えて無事にオーヴァード覚醒したり、乗り越えられずにジャームになったらUGNに連絡する。作るのは死体か化け物かバケモノか。故にモンスターメイカー。遺憾の意。好きで化け物作ってるわけじゃないんだぞ。

情報整理力と危機回避能力に長けている。
その割にはジャームをUGNに押し付けたりするのでトラブルメイカー、台風の目などと言われることもある。