

キャラクター名
アレス（ライト）

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	20

冒險者Lv	15	経歴
経験点	13950	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	16		33 + 1	5
		敏捷度	11	23		42 + 1	7
体	4	筋力	8	12		24	4
		生命力	9	14		27	4
心	9	知力	7	14		30	5
		精神力	10	13		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	14		
プリースト/アルファコロン	15		
マギック	12		
スカウト	13		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	回避行動	IB29 p
トレジャーハント	2120 p	命中強化	IB32 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
トレジャーマスター	3143 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法制御	IB32 p		p

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	14	19	21	18
シューター	0			

豈と盾		必要		
豈	マナコートプラス	ランク	筋力	回避力
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能	フェンサー	合計値	23	9

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
マギスフィア大×10	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
マナチャージクリスタル	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3点魔晶石	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
5点魔晶石×16	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
10点魔晶石×2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

冒険者セット	○□□○□□
ウェポンホルダー	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 80900 預金・借金 G G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	43 m	129 m	2d+ 23	9	74
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/×	2d+ 20	2d+ 19	2d+ 20	115

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	20			
魔動機術	12	17			

装備品	説明
頭 フローティングスフィア大	op.クリポン・シャドウボディ・エクスプローラーエイド
耳 フローティングスフィア大	op.タガサ・エフェポン・プリズムエフェクト
顔 フローティングスフィア大	op.オートガードII・レジストボム・グレネード
首 奇跡の首飾り	生死判定の振り直し
腰中 マギスフィア大	
右手 巧みの指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	転倒しなくなるAW137頁
その他 セナのお守り	アルファコロンの聖印

装備品	説明
左手 俊足の指輪	フローティングスフィア大
	op.エアタイトアーマー・ハイブリッド・フラッシュライト

自動失敗 チェック	その他メモ
□□□□□⑤	敏捷+1、生命+1
□□□□□⑩	星奏神アルファコロン
□□□□□⑯	2 【テンポラリイセンス】 MP: 2 対象: 1体 射程: 10m/- 時間: 一瞬/1時間 抵抗: なし 属性: - 音感が良くなり、歌や演奏が上達します。対象は、演奏判定に+1のボーナス修正を得ます。
□□□□□⑯	4 【パリィ・リズム】 MP: 4 対象: 1体 射程: 10m/- 時間: 一瞬/3分 (18ラウンド) 抵抗: なし 属性: - リズミカルに相手の攻撃を避けられるようになります。 対象は回避力判定に+1のボーナス修正を得ます。
□□□□□⑯	7 【フラットコーラス】 MP: 8 対象: 半径6mの空間 射程: 術者/- 時間: 特殊 抵抗: 消滅 属性: -