

キャラクター名
矢戸 仁博 (やと きみひろ)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	大学生
オプション		年齢	22	性別	男性
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自	天涯孤独	経験	力の暴走	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	0	0			5	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	1r+1		-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: マスメディア	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
春日 恭二(かすが きょうじ)	P 同情	N 嫌悪		
理解者	P 尊敬	N 劣等感		
UGNエージェント	P 誠意	N 疎外感		
姫野由里香	P 信頼	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
導きの華	5	2	メジャー	視界	単体	RC		
効果: 次のメジャーの判定に+[lv*2]する。								
要の陣形	3	3	メジャー		3体	シンドローム		
効果: 組み合わせた行動の対象を3体に変更する。1シナリオlv回								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 象のダイス目のひとつを10に変更する。1シナリオlv回								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	RC	80	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションのクリティカル値を-1し、判定を+[lv*2]dする。								
力の法則	2	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: ダメージ+[lv+1]d								
成長促進	★		メジャー	視界	シーン	自動		
効果: 植物を成長させるエフェクト								
快樂の香気	★		メジャー	視界	シーン	自動		
効果: 快樂物質をばら撒くエフェクト								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PC2 UGNエージェント シナリオロイス
春日 恭二(かすが きょうじ) 感情 同情/O嫌悪
PC2はUGN本部の司令で、春日の潜伏先を突き止めたため、春日討伐の依頼でN市倉庫外に向かった。倉庫街に向かったPC2は倉庫から春日の怒号を聞く、、、
★キャラクター方針
支援特化。
恐らく一人ではなにもできない能力。
★概要
高校時代に交通事故に遭い。死を経験したことによりオーヴァードに目覚める。それからUGNにお世話になっている。天涯孤独だったためUGMが親のような存在。
★性格
温厚お人好し。でも本質的な性格は劣等感の塊。
怒るのが苦手で嫌なことがあっても笑って誤魔化す。

▽▽▽ 変数部 ▽▽▽ ※//で始まる行の右辺の値を適宜書き換えてご利用ください。
EDB:侵蝕値ボーナスによるダイス数増加(~59:0, ~79:1, ~99:2, ~129:3, ~159:4, ~199:5, ~239:6, ~299:7, 300~:8)
SDB:自分のエフェクトによるダイス数変動
SAB:自分のエフェクトによる達成値変動
ODB:他者のエフェクトによるダイス数変動
OAB:他者のエフェクトによる達成値変動

//EDB=0