キャラクター名
コロ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	2
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	12

出自	天涯孤独	**運命**	転機	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	11	2	1	14	44 %

HP	33
MP	49
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	自作のあぶらあげのキーホルダーが付いた杖	1	2						
武器２									
防具	マント			1			1		1
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		28	0	4	31	0	6	7	0
アーツ									
その他									
総計(１)		29 %	4	5 %	31 %	0	7 %	7	1
総計(２)		28 %	2	5 %	31 %	0	7 %	7	1
総計(両)		29 %	4	5 %	31 %	0	7 %	7	1

所持品

活動基本装備			
伝説のあぶらあげ特集雑誌			

所持金： 650　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のバッドステータス1種類を回復する							
ブースト・タフネス	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
ブースト・パワー	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果： 戦闘終了まで対象が与えるダメージに+[3xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

5歳の頃、山奥の村で優しい父と母に育てられ育つが村に複数のクリーチャーが現れる。
親子で逃げている途中クリーチャーの一体が目の前に現れ、クリーチャーの攻撃により母が僅かな切り傷をし父がクリーチャーを引き付けるため囮となった。
母に手を強く引かれながら後ろを見た。
隣のおじさんおばさんはいつもの優し気な目ではなく人形のように無機質になって見えた。
昨日遊んだあの子はボールのように首だけ転がっていた。
そして父は最後にコロの視線に気づいたのか涙と鼻水でぐしゃぐしゃになった顔を無理に笑顔に変え、一瞬で赤い別の物に変わった。
その後、逃げのびたコロと母は町で細々と暮らしていた。
コロはあの出来事の後、転んで怪我をした人や小さい切り傷等にやや過敏と思えるような反応を示していた。
逆に死んだ猫や鳥等の死んだ物はまるで何も感じていないようになっていた。
母はあの出来事の後もコロを元気に育てようとできるだけ明るくしていたが夜中に時々コロに気付かれないように泣いている。
コロが11歳の時、母は倒れた。
コロを看病するがまるで毒が回ったように母は痛みで呻き、異常な量の血を吐く。
母を治したい、その気持ちでコロのハイランダーの力が発現するが間に合わず母の痛みをやわらげる効果しかなかった。
最後に母は「コロ、その力は誰かを守るために使ってあげてね」と父と同じ無理に作った笑顔をし息絶え、人の形をした物に変わった。