

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	
		器用度	9	8			24	4	ファイター	11	
敏捷度	5	6			18	3	レンジャー	5			
体	15	筋力	4	13		32 + 2	5	セージ	7		
		生命力	2	3		20	3	エンハンサー	5		
心	8	知力	9	7		24	4				
		精神力	9	2		19	3				

戦闘特技		値	補正
タフネス	2122	p	p
治癒適性	2122	p	p
鋭い目	2120	p	p
弱点看破	2121	p	p
全力攻撃	225	p	p
武器習熟/アックス	221	p	p
頑強	218	p	p
防具習熟/金属鎧	222	p	p
武器習熟II/アックス	221	p	p
全力攻撃II	2125	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
専用武器	50
名誉点所持	950 /合計 1000

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	11	15	14	16	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	フォートレス		27	-3	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			ファイター	合計値	11 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								ヴォーヂェ+1	2H	34		2d+ 0	11	4	59								
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ワインx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	31500	G	預金・借金		G
-----	-------	---	-------	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	23 _m	69 _m	2d+ 11	11	83
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 11	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 15	19	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	水晶の首飾り 毒・病気 抵抗判定 +1
背中	サーマルマント 炎 氷・水ダメージ-1
右手	能力増強の腕輪
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	信念のリング

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕