

キャラクター名 リア・フォン・ベッドフォード プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 4 |
| サポートクラス | モンク | Lv.1: | ダンサー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 12 |
| 種族 | ドゥアン | | | 境遇 | 放浪者 |
| 出自 (効果) | 傭兵 | | | 目標 | 友情 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 19 | 8 | 13 | 6 | 7 | 14 | 7 |
| ボーナス | 6 | 2 | 4 | 2 | 2 | 4 | 2 |
| クラス修正 | 2 | 1 | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 8 | 3 | 6 | 2 | 2 | 5 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 65 |
| MP | 47 |
| フェイト | 4 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ダガー | 至近 | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ファインシールド | | 0 | 0 | 0 | 6 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | グレートヘルム | | | | -1 | 4 | | | |
| 胴部 | ブレストプレート | | | | -1 | 9 | | | -1 |
| 補助 | ファインポイントアーマー | | | | -1 | 5 | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 6 | 0 | 5 | 8 | 13 |
| スキル | オートガード(4,2)、レジストエレメンタル(0,6) | | | | | 4 | 8 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 3 | 4 | | | | | |
| 総計(左) | | | 3 | 0 | 3 | 28 | 13 | 7 | 12 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + d |
| 呪歌判定 | 5 | | | 5 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|------------|--|
| ポーションホルダー | |
| ⇒MPポーション*5 | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量： 0
 最大重量： 26
 所持金： 135
 預金・借金：

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------------|----|-----|--------|----|----|------|-------|----|
| タフネス | ★ | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | ダメ直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果： 対象にカバーを行う。 | | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 4 | カバーリング | - | 自身 | 自動成功 | シールド | |
| 効果： カバーリングを射程:20mにする。 | | | | | | | | |
| オートガード | 2 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 物防+[SL*2]、魔防+SL | | | | | | | | |
| ステップ:アース | 3 | 5 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 物防魔防+[SL*3] | | | | | | | | |
| アプリアイション | 1 | - | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | シールド1 | |
| 効果： MP回復[CL*5] | | | | | | | | |
| レジストエレメンタル | 2 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 魔防+[SL*3] | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| デストロイヤー | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

作成
 カバリ カバム ステア アブリケ
 2
 カバム2 ステア2 オトガ
 3
 ステア3 転職 レジエ1
 4
 レジエ2 カバム3 オトガ2