キャラクター名
リン・モルテ＝アンフェール

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	15	経歴	父親が旅に出ている		
経験点	0		かつて信頼できる友人がいた		
			大切な人と生き別れている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	31		47 + 2	8
		敏捷度	8	22		37	6
体	15	筋力	4	36		55	9
		生命力	4	25		44	7
心	8	知力	4	16		28 + 2	5
		精神力	5	20		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	セージ	1
コンジャラー	7	エンハンサー	10
プリースト/満足神コカパク・アプ	1	アルケミスト	14
マギテック	1	ライダー	14
スカウト	7	デーモンルーラー	2
レンジャー	7	ウォーリーダー	4

戦闘特技			
タフネス	2122 p	鉄壁	IB30 p
バトルマスター	3143 p	斬り返し	IB36 p
トレジャーハント	2120 p	ガーディアン	IB29 p
ファストアクション	2123 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
かばう	IB36 p		p
マルチガード	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ストロングブラッド		
リカバリィ		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	23	21	24
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		20	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		19	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	2H	16		2d+ 23	11	25	31										
ハルバード 専用化済、器用+2	振2H	20		2d+ 23	11	25	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 19	7

HP
121

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19/6	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 20

MP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	12			
神聖魔法	1	6			
魔動機術	1	6			
召異魔法	2	7			

	装備品	説明
頭	バンダナ	
耳		
顔		
首	ハーモニカ	登場用セルフBGMを奏でる事ができる（バード用の楽器相当で購入）
背中	マギスフィア（小）	
右手	知力増強の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	ブーツ	
その他	革製のグローブ	

	装備品	説明
左手	器用増強の腕輪	

その他メモ

ドワーフから生まれたナイトメア。
母親とは死別。出産時に死亡している。
父親は旅に出たまま帰ってこず、実質捨てられたようなものである(と本人は思っている)。

捨て子などが集うスラム的な所で親友を得るも、ある事件を境に生き別れてそれっきりである。
以来、満足できずに親友を探して放浪の旅を続けている……のかも知れない。
冒険者としてやっているのは金を稼ぐ為でもある。
嫌いなのは裏切られる事。
裏切られポイントが貯まるとダークナイトに進化するよ！(※しません)

基本的に人族は嫌いで、死のうがなんだろうが知ったことかよとか思っているが、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

リン・モルテ＝アンフェール

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
干し肉x5	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
器用増強の指輪	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
３点魔晶石x15	○□□○□□
マテリアルカード（緑）Bx12	○□□○□□
マテリアルカード（緑）Ax10	○□□○□□
マテリアルカード（緑）Sx3	○□□○□□
マテリアルカード（赤）Ax10	○□□○□□
マテリアルカード（赤）Sx5	○□□○□□
魔神の契約書	○□□○□□
筋力増強の腕輪	○□□○□□

所持金	469217 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
装飾品専用化	50
装飾品専用化	50

名誉点 所持 50 /合計 200