キャラクター名: シーシャ・ヴィヴィータ

プレイヤー名:

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	大きな嘘をついている		
経験点	280		大切な約束をしている		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	2	3		20	3
		敏捷度	12	2		29 + 2	5
体	8	筋力	3	4		15	2
		生命力	10			18	3
心	2	知力	14	1		17 + 1	3
		精神力	10			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフッド		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	10	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		11	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シルバーチェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 9	11	8	15										
イージーグリップ 投げ攻撃のデータ	2H	1	1	2d+ 9	12	8	10										
パワーアンクル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 7	10	8	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 11	1

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	イージーグリップ
右手 疾風の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由
なりゆき

数年前に迷宮に迷ていたところを同じく迷宮に入り込んでいたフロウライトの光に救われる
それ以来そのフロウライトに付きまとうがそのフロウライトは10年ごとに記憶を失う体質のため

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シーシャ・ヴィヴィータ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x9	○□□○□□
マテリアルカードB級　緑x5	○□□○□□
マテリアルカードA級　緑x3	○□□○□□
マテリアルカードB級　赤x5	○□□○□□
アテリアルカードA級　赤x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
一点魔晶石x20	○□□○□□
三点魔晶石x3	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□
生活費x18	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□