

キャラクター名  
アッシュ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	家族に冒険者がいる		
経験点	60		異性の家族がいない 大ゲンカしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	1		18	3
		敏捷度	10	2		20	3
体	4	筋力	9			13	2
		生命力	3			7	1
心	9	知力	7			16 + 2	3
		精神力	7	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
マジテック	5		
スカウト	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
魔法拡大/数	IB39	p	p
魔法誘導	IB32	p	p
魔法収束	IB39	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
パラライズミスト		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	2	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 8	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品	説明
頭 雪結晶の髪飾り	『リベンジの機会は突然に』で入手
耳	
顔 マギスフィア (小)	OP : (1)
首	
背中 マギスフィア (中)	OP : (2)
右手 叡智の腕輪	価格は所持品参照
腰 アルケミーキット	
足	
その他 警戒の瞳	『リベンジの機会は突然に』で入手

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能 : 料理人<コック>Lv3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
一般技能 : 仕立屋<テイラー>Lv3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
アッシュ・グレイ<Ash Gray>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
黒豹騎士団領アークガルド出身	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
8月27日生まれ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
物心ついた時には、冒険者の父親と2人でヴィドネス大陸を放浪していた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
母親のことは幾度か父に尋ねたものの、はぐらかされ続けたのでその内気にしなくなる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖
それなりに腕の立つ父親だったので尊敬していたが、ある日冒険者になることを告げると、反対されたので大喧嘩となった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉘
父の元を飛び出し、父を超える冒険者になるために刻の齒車亭の扉を開ける。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙

