キャラクター名

スクナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
ふとん	
編み物	
手駒	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ			
メインクラス		暴食		ラピッド			
メインクラス		悪食		オート			
サブクラス		捕食者		ダメージ			
頭		うじむし		オート		自身	ターン終了時パーツ回復
頭		よぶんなあたま		オート		自身	
頭		アドレナリン		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ﾚｰｻﾞｰﾋﾞｰﾑ		アクション	3	0〜3	射撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0		
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		おずわるど		オート			小さいネズミのアンデット
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1