キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	-27500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	5		25	4
		敏捷度	10	5		25	4
体	10	筋力	10	5		25	4
		生命力	10	5		25	4
心	10	知力	10	5		25	4
		精神力	10	5		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
プリースト	5		
スカウト	5		
エンハンサー	5		
ライダー	5		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	1-283p		p
インファイト	1-284p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 9	12	9	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 8	12	9	5										
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 10	11	9	10										

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 970 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟