キャラクター名: イシェル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	3	経歴	かつては貴族だった		
経験点	50		始まりの剣を求めている（いた）		
			恥ずかしいあだ名を持っている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10			23 + 1	4
		敏捷度	10	1		24 + 1	4
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	8	1		14	2
心	8	知力	5			13	2
		精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	7	4

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトボウ 射程30m	2H	5		2d+ 7	10	5	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

<<常備品>>	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
<<消耗品>>	○□□○□□

矢（12本）x2	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
閃牙の矢x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1187 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ﾊｰﾌﾏﾝﾄ(ﾌｰﾄﾞ付)	1-329
右手 手袋（革）	1-329
腰 矢筒	1-326 矢が12本入る
足 ブーツ（ロング）	1-330
その他 巧みの指輪	1-339 器用度+1(壊すと+13)

装備品	説明
左手 俊足の指輪	1-339 敏捷度+1(壊すと+13)

その他メモ

冒険の目的：まだ見ぬ世界を見るため
[プロフィール]
森での暮らしに退屈し、家出をして森を飛び出し冒険の旅に出た。
元は貴族であったが、家出してからは家名は名乗っていない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟