

キャラクター名
赤瀬 燈矢

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	大学生	カヴァー	大学生
	オプション		年齢	20	性別	男
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	35 %	
出自	兄妹	経験	平凡	邂逅	親友	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	0	3			7	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	1	1	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
変異種	P	N			
	P	N			
白石 樂	P 友情	N 悔悟			
赤瀬 茜	P 純愛	N 嫌気			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト(ハヌマーン)	2							
効果:								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵		
効果: 全力移動を行った後に白兵攻撃ができる。								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘シーンに素手のデータを変更。種別: 白兵 技能: 白兵 命中: 0 攻撃力+【8+L r】 ガード値: 1 射程: 至近								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動成功		
効果: 対象に行う攻撃力を+【Lv×3】する。シーン間継続。								
電光石火	3	3	メジャー/リアクション			肉体: 感覚		
効果: このエフェクトを組み合わせたダイスをLv+1個する。また1dのHP減少。								
獅子奮迅	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵		
効果: 対象: 単体→範囲に変更。 1シナリオLV回数使用可能。								
バトルビート	3	2	マイナー	至近	自信	自動		
効果: ハヌマーンのエフェクトを組み合わせた判定ダイスを×Lv個								
Dロイス変異種	3	4	メジャー			対決		
効果: クロックアップ(ハヌマーン) 判定ダイス+3個と攻撃力に+5、Lv+1回数使用可能。 チャットパレット								
鋭敏感覚	★							
効果:								
審議感知	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ごく一般家庭に生まれた一般男児。
 純真無垢というほどではないが、裏表は特にない。気を使うことが苦手なところはある。周りのペースに合わせるのも苦手なため友人の付き合いもいいほうではない。
 現在幼少期から目指していたプロダンサーの道にまっすぐ目指している。
 手首のお守りは構李の兄からもらったもの。今も大切にしている。(ロイスである妹、茜も所有している)

Dロイス 追加エフェクト
 LV3 クロックアップ(ハヌマーン) タイミング:メジャー 難易度: 対決 侵蝕値4
 判定ダイス+3個と攻撃力に+5、Lv+1回数使用可能。

チャットパレット

■エフェクト■
 《リザレクト》
 《コンセントレイト(ハヌマーン)》Lv 2/侵蝕値 2
 《一閃》lv1 /メジャー /白兵/侵蝕値2/全力移動を行った後に白兵攻撃ができる。
 《破壊の爪》lv1 /マイナー /自動/自身/至近/侵蝕値3 /戦闘シーンに素手のデータを変更。種別: 白兵 技能: 白兵 命中: 0 攻撃力+【8+L r】
 ガード値: 1 射程: 至近
 《ターゲットロック》Lv 3/セットアップ /自動成功/単体/視界/侵蝕値3/対象に行う攻撃力を+【Lv×3】する。シーン間継続。
 《電光石火》lv3/メジャー/リアクション/肉体: 感覚/侵蝕値3 /このエフェクトを組み合わせたダイスをLv+1個する。また1dのHP減少。
 《獅子奮迅》lv3/メジャー/白兵/範囲(選択)/武器/侵蝕値4 /対象: 単体→範囲に変更。 1シナリオLV回数使用可能。
 《バトルビート》lv3 /マイナー /自動/自身/至近/侵蝕値2/ハヌマーンのエフェクトを組み合わせた判定ダイスを×Lv個