

キャラクター名
カリナ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女性	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			14	2
体	11	敏捷度	8			14	2
		筋力	6			17	2
心	13	生命力	5			16	2
		知力	11			24	4
		精神力	7			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
コンジャラー	2		

戦闘特技			
かぼう	1-285p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力 ダメージ
ファイター	1	3	3 3
グラップラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	3	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 4	12	3	20										
魔法の発動体付与加工				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ぬいぐるみ<Sサイズ>×3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	60 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 3	6	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
= 人物 =	チェック
名前 : カリナ	○□□□⑤
種族 : ナイトメア(エルフ生まれ) 性別 : 女性 年齢 : 21	○□□□⑩
冒険者Lv : 2 MP : 26	○□□□⑮
技能 : ファイター1、コンジャラー2	○□□□⑳
言語 : シート参照	○□□□㉕
自己紹介 :	○□□□㉙
・ナイトメアの異貌を試す、お試し魔法戦士キャラです。コンジャラーの金属鎧ペナルティを0で計算しています。	○□□□㉛
・かぼうで盾役をしつつ補助魔法や回復で全体を支援する型です。拡大数もほしかった……。	○□□□㉞