キャラクター名
鳴神 乃亜

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	FHエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1		0			1
感覚	1		1			2
精神	4	1	2			7
社会	2		0			2

HP	79
行動値	16
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		ＲＣ			交渉	1	
回避	2		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ラピッドファイア	射撃	2r+5		9		1シーンに1回 範囲選択に 同エンゲージ不可
	射撃	18r+9		17		
	射撃	20r+9		17		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
FH戦闘服		10		-2	

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
装着者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
CR:ハヌマーン	3		メジャー					
効果： C値-3								
ターゲッティング	2		マイナー					
効果： 技能:射撃ダイス+lv個								
ライトスピード	1		マイナー					
効果： メジャーアクション2回使える C値+1								
オウガバトル	2		マイナー					
効果： 攻撃+lv+2								
コンバットシステム	2		メジャー			射撃		
効果： ダイス+lv+1個								
急所狙い	2		メジャー			射撃		
効果： 攻撃+lv*2								
スキルフォーカス	2		メジャー			射撃		
効果： 達成値+lv*2								
零距離射撃	2		メジャー			射撃		
効果： 同エンゲージ攻撃可 至近に ダイス+lv								
音速攻撃	2		メジャー			射撃		
効果： ダイス+lv個								
ブレインシェイク	1		メジャー			シンドローム		
効果： 命中時放心								
ラストアクション	1		オート					
効果： 戦闘不能時、メインプロセスを行う								
子羊の歌	1		オート	視界				
効果： 対象の受けるダメージを自分に移す								
支援射撃	2		オート					
効果： 対象のダイス+lv個								

キャラクター名
鳴神 乃亜

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
戦局判断	3		セットアップ					
効果： 対象の行動値 +lv*3								
生命増強 I	5		常時					
効果： HP+lv*10								
先手必勝	3		常時					
効果： 行動値+lv*3								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								