

キャラクター名 シュティナ・ハインミック	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	8	経歴	歳の離れた友人がいる(いた)		
経験点	4870		家族に冒険者がいる(いた) 競い合う友人がいる(いた)		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	4		13	2				
体	6	敏捷度	5	1		11 + 1	2	レンジャー	3		
		筋力	5	2		13	2	セージ	1		
心	10	生命力	6			12	2	バード	8		
		知力	10	5		25	4	アルケミスト	2		
		精神力	9	3		22	3				

戦闘特技		能力値	備考
特殊楽器習熟	2-229p		p
楽素転換	2-231p		p
ハーモニー	2-229p		p
マリオネット	2-230p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル【陽1/陽1】	
レジスタンス【哀1/陽1】	
終律：春の強風【陽2】	
終律：夏の生命【陽1愛1】	
トランス【陽2/陽1】	
アトリビュート【愛2/愛1】	
終律：獣の咆哮【陽4】	
終律：草原の息吹【陽2愛2】	
ヴォーパルウェゴン	
クラッシュファンク	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用激情のリュート	2H	0		2d+ 0	0	0											
<small>楽素・陽を1つ分軽減する。専用化：奏力判定時、精神力+2(精神力ボーナス)</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	12 _m	36 _m	2d+ 0	4	38
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 11	42	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	10			

装備品		説明
頭	専用髪飾り	衣装の一部だが普段から身に着けている
耳		
顔		
首		
背中		
右手	専用アルクミキット	賦術を使用できる
腰	華美なる宝石飾り	<妖精使いの宝石>6つを飾って使える
足		
その他		

装備品		説明
左手	俊足の指輪	判定時に破壊すると敏捷度+13

その他メモ		自動失敗チェック
*経歴表・冒険に出た理由		
B35：歳の離れた友人がいる(いた)		□□□□⑤
C53：家族に冒険者がいる(いた)		□□□□⑩
B24：競い合う友人がいる(いた)		□□□□⑮
25：失われた場所を取り戻す		□□□□⑳
*三行設定		□□□□㉑
シュティナは、妖精を使役して踊りを披露する、珍しい文化を持つ一族出身の女の子だ。		□□□□㉒
何らかの原因で一族と妖精との繋がりが失われ、バードとしてのライバルである妖精の友人とも会えなくなってしまった。		□□□□㉓
そこで、シュティナは一族と妖精の繋がりを元に戻すために、旅芸人兼冒険者となり、旅をしている。		□□□□㉔
		□□□□㉕

