

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	レネゲイドピーイングA	カヴァー
	キュマイラ				
オプション			年齢	性別	
覚醒	素体	衝動	破壊		初期侵食率 132 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	123
肉体	6	1	1			8	行動値	10
感覚	0	0	1	3		4	(非装備時)	10
精神	0	0	1	1		2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	2		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	13r+4	1	18		
	白兵	13r+4	1	28		
	白兵	17r+4	1	28		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品				

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
野獣本能	P	N		
墮落の誘い	P	N		
悪意の伝染	P	N		
破壊神顕現	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR:キュマイラ	3		メジャー			シンドローム		
効果:								
破壊の爪	3		マイナー					
効果: 攻撃+lv+8 ガード値1								
ハンティングスタイル	2		マイナー					
効果:								
完全獣化	3		マイナー					
効果: 【肉体】ダイス+lv+2個								
獣の力	3		メジャー			白兵		
効果: 攻撃+lv*2								
増腕	3		メジャー			白兵		
効果: 範囲(選択)に。1シーンlv回								
巨神獣化	2		マイナー					
効果: HP+50 攻撃+lv*5								
巨人の生命	5		常時					
効果: HP+lv*5								
魔獣の証	2		オート					
効果: HPIv*10 復活								
ヒューマンズネイバー	2							
効果:								
オリジン: アニマル	2							
効果: 素手攻撃+lv*2								
殺意の壁	5		オート			対白兵		
効果: 対象攻撃宣言時 攻撃-lv*3								
生命増強	2							
効果: HPIv*30								

--

