キャラクター名	プレイヤー名
ムース	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	18歳
冒険者Lv	11	経歴	A1-2：命を救われたことがある~集団暴行の末殺されそうになった所を、当時18歳だったレイヴンに救われた。		
経験点	350		A2-3：育ての親に拾われた~当時18歳のレイヴンの意見に同意する形で孤児だった当時8歳のムースを家族に迎え入れられた。		
			C1-3：目標としている人がいる~義兄であるレイヴンの様に強くいつも笑顔で、どんな時でも堂々と生きて行ける様になりたい。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	7		26 + 1	4
		敏捷度	9	5		23	3
体	9	筋力	6	4		19	3
		生命力	5	6		20	3
心	12	知力	9	8	2	31 + 1	5
		精神力	11	9		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9	エンハンサー	1
ソーサラー	4	アルケミスト	1
コンジャラー	4		
マギテック	11		
スカウト	7		
セージ	6		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
鷹の目	1-280 p		p
武器習熟A/ガン	1-281 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法制御	1-291 p		p
狙撃	1-293 p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	
ブルライト語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	12	12

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト+1 射程30m,装填数6	2H	10	1	2d+ 14	11	20											
デリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1	1H	1	1	2d+ 14	10	17											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
91

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			
操霊魔法	4	9			
深智魔法	4	9			
魔動機術	11	16			

	装備品	説明
頭	マギスフィア(小)	魔導機術の行使に使用。
耳	スポッタードール	主動作特技「狙撃」使用時に命中+2 小さな白いネズミの人形。黒いつぶらな瞳がとってもチャーミング。
顔	マギスフィア(小)	魔導機術の行使に使用。
首	マギスフィア(小)	魔導機術の行使に使用。
背中	ポンチョ	ベージュのフード付き。普段はなるべく深く被って出来るだけ角を隠すようにしている。
右手	マナリング	ダメージ魔法のダメージを+1。魔法発動体としても使用可。
腰	多機能ブラックベルト	特殊な革をなめした、腰の装飾品を追加装備可能にする多機能ベルト。
足	ブーツ	色合いが柔らかい茶色のブーツ。
その他	アルケミーキット	左腰に装備。賦術を使用できる。

	装備品	説明
	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、罠回避の各判定に+1。ウサギを模した魔法文明語で話すリュックサック。冒険者となった際にレイヴンから両親の共にとプレゼントして貰った。通称ウサギさん。背負い袋としての機能も兼任する高機能ナイスガイ。
左手	知性の指輪	青色の宝石が付いた指輪。装備すると知力+1。壊すと一時的に能力値が+13する。人さし指に装備。
	専用マギスフィア(中)	魔導機術の行使に使用。専用化効果：魔導機術行使判定時知力+2
	バレットポーチ	弾丸を24発まで収納できるポーチ。《残弾：24》

その他メモ

・冒険に出た理由/3−5：家族を養うため
忌み子と言われ社会的に忌避されるナイトメアの自分を、実際に酷い迫害を受けていた所から救いだし、周囲の反対を押し切って家族として迎え入れてくれた今の家族である育ての両親と義兄に強い信頼と愛情を持っており、それらを守る為ならどんな事でもすると言う強い思いから、成人(15歳)してからは危険だが稼ぎの良い冒険者となり、いざという時の経験や知識を蓄えながら両親や義兄を多方面から支えられる様になるべく奔走している。

・出身：ハーヴェス王国領内の都市から少し離れた村
(備考：孤児だった上に幼かった事から自分でも本来の出身は不明。現在の出身は現在の家族と書類上で擦り合わせる為のもの)

・一般技能
歌手：4

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：ムース

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
テント	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
フックx6	○□□○□□
油	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
魔晶石(魔力点数5)x10	○□□○□□
月光の護符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
巧みの指輪x5	○□□○□□
知性の指輪x5	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
弾丸（12発）x10	○□□○□□
銀の弾丸x60	○□□○□□
活性弾（12発）	○□□○□□
潜行弾x24	○□□○□□
マテリアルカードAx12	○□□○□□
アビスシャードx4	○□□○□□

所持金 31057 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：センチネル	
アルクスリング（魔法発動体）	100
マギスフィア（中）	100
インテリアニマルサック	0
スポッタードール	0
多機能ブラックベルト	20

名誉点 所持 504 /合計 724