

キャラクター名  
コリン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9			23 + 1	4
敏捷度	10			24	4
筋力	5			5	0
生命力	15			15	2
知力	5			16	2
精神力	16			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	2		

戦闘特技	ダメージ	備考
ターゲティング	1-280p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	6	6	2

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧 クロースアーマー		1	2
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 6	10	2	20										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 7	12	2	6										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	35 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	2	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 4	2d+ 6	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒 太矢12本入り
右手	宗匠の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
= 人物 =	
名前 : コリン	○□□□⑤
種族 : グラスランナー 性別 : 女性 年齢 : 13	○□□□⑩
冒険者Lv : 2 MP : --	○□□□⑮
技能 : シューター2、スカウト2	○□□□⑳
言語 : シート参照	○□□□㉕
自己紹介 :	○□□□㉑
・観察パッケージを捨てて技量と敏捷に全てをかけるボウガンシュータースカウトです。	○□□□㉒
・命中は高いので、毎手番削る仕事はできそう。スカウトの判定も行動表で引ければ達成値は抜けると思います。	○□□□㉓
	○□□□㉔