キャラクター名: マオ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	210				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	2		20	3
		敏捷度	2	2		11 + 1	2
体	10	筋力	10	5		25 + 2	4
		生命力	7	3		20	3
心	4	知力	9	1		14	2
		精神力	10	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	9		
セージ	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
頑強	218 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		26		6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	9	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 10	10	14	1										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 10	11	11	12										
マオ・ブレード	1H両	26	3	2d+ 13	10	15	31										
マオ・ブレード	2H	26	3	2d+ 13	10	15	41										
↑専用化、オーダーメイド+3、魔法の武器+1 k41+7+4+1+2+1+4+12+2				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 9	7

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 サーマルマント	
右手 敏捷の指輪	
腰	
足	
その他 筋力の腕輪	

装備品	説明
左手 月光の指輪	

その他メモ

種族人間生まれは傭兵、全国を渡ってそこそこの活躍をした母親に生まれ育った村以外の話を聞かされ、いつからか世界中を旅するのが夢になっていた。村の決まりで15歳になると成人とみなされる。それを機にテントを買って冒険に出ることを決意。……しかし、村の子供達が森で遊ぶのについていくのがやっと、というくらいに運動神経がよくないため、テントは実質移動型ひみつきちくらいの働きしかしていない。
冒険に出てからしばらくたって、食料の

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マオ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ランタン&油	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
ロープ10mx99	○□□○□□
フック	○□□○□□
水袋x2	○□□○□□
テント（2人用）	○□□○□□
地域地図	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
薪x6	○□□○□□
地図三種	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
器用度の指輪x2	○□□○□□
筋力の指輪	○□□○□□
【魔剣】ランドソル	○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□
敏捷の腕輪	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
ヒーリングポーション＋１x5	○□□○□□
トリートポーションx4	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
弟切草	○□□○□□
復活草	○□□○□□
各種消耗	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□