キャラクター名: レプレ・ラルル

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	0		何かの大会で優勝したことがある		
			大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4	1		13 + 2	2
		敏捷度	3	1		12	2
体	5	筋力	5			10	1
		生命力	8	1		14	2
心	9	知力	18	1		28 + 2	5
		精神力	8	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	5		
セージ	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	6	6	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 6	11	11											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 弾丸x2 ○□□○□□
- マギスフィア(小)x2 ○□□○□□
- マギスフィア(中) ○□□○□□
- マギスフィア(大) ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 小型ハンマー ○□□○□□

- 虫眼鏡 ○□□○□□
- アビスシャードx3 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 11874 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	10			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

装備品		説明
頭	リボン	
耳	イヤーラック	
顔	ひらめき眼鏡	
首	マフラー	
背中	マギスフィア小	
右手	能力増強の腕輪	
腰		
足		
その他	バレットポーチ	

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
専用（武器）	50

名誉点 所持 113 /合計 163

その他メモ

マギテックのタビット、
平和とハグが好き、性格はのんびり
魔導機は親譲りでいつもそばに魔導機の何かがあった、
ある日両親に魔導機師の交流会に連れてってもらったとき載せてもらった魔導機が突っ込んだ先で魔導機時代の遺跡しかも大きいものを見つける、その日から自分がほかのタビットと日向ではぐしあって寝ているホンワカした夢を見るようになる
そしてその景色を好むようになり、自分の周りのタビットが両親しかいなかったのもあっていっぱいのタビットと交流していっぱいのタビットと知り合いたいと思い冒険者となりたびっとのなかまをさがすようになった

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟