

キャラクター名 エルトリア プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	3		21	3	フェンサー	7		
体	11	敏捷度	10	3		23	3	スカウト	3		
		筋力	4	4		19	3	エンハンサー	3		
心	7	生命力	8			19	3	アルケミスト	1		
		知力	4	1		12	2	ライダー	6		
		精神力	14	2		23	3				

戦闘特技		能力値	備考
挑発攻撃	1-287p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
攻撃阻害	
タンDEM	
HP強化	
騎獣の献身	
人馬一体	
特殊能力解放	
HP超強化	
ミラージュデイズ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 250 /合計 250	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	10	10	10
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	アラミドコート		5	1	2	
盾	バックラー		1	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1	1
回避技能	フェンサー	合計値		14	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 11	11	10	15										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 11	11	10	6										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	24150 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 14	3	55

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 6	2d+ 10	2d+ 10	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉟
-------	---