

キャラクター名
源 軒

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー パロール	ワークス	ヒーローD	カヴァー	アニメ配給会社社長
オプション	モルフェウス	年齢	若い子にあっさんと呼ばれるくらいの子	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	吸血	初期侵食率	53 %
出自	安定した家庭	経験	出世	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1		0			1	行動値	9
感覚	3		0			3	(非装備時)	9
精神	3		0			3	戦闘移動	14
社会	1	1	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ヒーロー	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
ユニバーサルフォン	
思い出の一品	
プレジデント	
要人への貸し	
従者の安らぎ	
ヒーローズクロス	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
砂使い	P	N		
上司	P 尊敬	N 隔意		
両親	P 感服	N 劣等感		
真改	P	N		
紅朔	P 信頼	N顔面格差		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
赤色の従者	1							
効果:								
声なき者ども	3							
効果:								
血の絆	2							
効果:								
愚者の兵装	4							
効果:								
知恵あるもの	1							
効果:								
赤河の従僕	4							
効果:								
コンセントレイト:モルフェウス	2							
効果:								
死神の瞳	4							
効果:								
砂の結界	1							
効果:								
孤独の魔眼	2							
効果:								
ペトリファイ	1							
効果:								
巨匠の記憶	1							
効果:								
砂塵の城壁	1							
効果:								

アニメ配給会社社長にしてヒーロー。従者を働かせたりすることが得意なものの戦闘能力は皆無。彼自身の性格はずぼら、情性、無気力。(けれど仕事と割り切れることは割り切る正確で『できるだけやる』をモットーとしている。もともと覚醒はRW以前で衝動や能力についてよくわからず過ぎていたもののRW時の大怪我をリザレクションで回復したのが自覚のきっかけとなった。その後自分のシネゲイドを知るためにUGNと接触、ヒーローとなったのだが彼自身に戦闘能力はないかなり特殊な血の分身であるいわゆる従者型であったことが判明。ヒーローとして戦うには不適格と思われたが…彼は従者のイメージを変更できる点に着目、UGNの援助を受けてヒーローアニメを作成しその登場人物を従者として作成することでイメージアップを行ってはどうかと提案。結果として彼の街のヒーローは美形が多く、治安がよく、子どもたちに好かれる街となっている。

