

キャラクター名 プレイヤー名
 プライズ(偽名)

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	♂
称号クラス				年齢	??
種族	エルダナーン			境遇	正体
出自(効果)	魔術師			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	18	9	12	7
ボーナス	2	3	3	6	3	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	8	5	5	3

HP	34
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具	知識の書								
能力値			3	0	3	0	5	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	6	5	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8		1	9	+ 3 d
アイテム鑑定	8		1	9	+ 2 d
魔術判定	8		1	9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	ランタン
MPポーション×5	
HPポーション×2	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
▼小道具入れ	
チョーク	
筆記用具	
枕	
釣竿	

現在重量: 17
 最大重量: 24
 所持金: 448
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果: 魔術判定+1D								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 魔法攻撃、<火>、ダメージ[5D+14]								
ファイアロード	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果: <火>魔法ダメージ+[Lv×4]								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	視界	単体	知力		
効果: 対象にエネミー識別を行う								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果: 魔術の範囲を[対象: 範囲選択]に変更								
マジックフォージ	2	-	ダメージロール	-	自身	自動		
効果: ダメージロール+[Lv×2D]								
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動		
効果: 判定を【知力】で行う。シーン一回								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: エネミー知識判定+1D6								
マジックノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔術に関する[知力]判定+1D								
ベアアップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: スキルのリアクション[精神]判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

魔術師である両親に、魔族、もしくは妖魔の復活のための生贄に捧げられそうになる
 そのために長い時間をかけて、肉体を魔術的に改造されている(ただし、生贄のため戦闘力とかにはまったく反映されていない、多少魔力が高い程度)
 同じ生贄を用意するために時間と労力がまた同じだけかかるという理由で、今も狙われているらしい
 両親の目的はヴァンパイアの王を復活させ、その大いなる力の一部を承ることであったか

逃亡中のため、不用意にこのことは人に話すことは無い
 ギルドメンバーにも同様だ