キャラクター名
森阿　定臣（もりあ さだおみ）

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	何でも屋	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	57
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1～6	ＲＣ	8r+6	0	0		次のダメージを+4D、行動値0、攻撃力-10、持続しているエフェクト全て解除
1～7	ＲＣ	8r+6	0	0		+範囲化

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:バロール	3	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-Lv （下限7）							
死神の瞳	3	3	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果：	次のダメージをＩｖ+1D　この攻撃でのダメージ0							
ファストフォワード	2	5	メジャー	視界	単体	RC	Dロイス	
効果：	持続しているエフェクト全て解除 この攻撃でのダメージ0 シナリオLV回							
停滞空間	3	5	メジャー	視界	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	命中でシーン中行動値を0に　マイナー消費で解除可　この攻撃でのダメージ0　シナリオLV回							
魔王の覇気	5	2	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果：	攻撃力-[LV×2]　次の攻撃時まで							
スキルフォーカス	3	2	メジャー	-	-	効果参照	-	
効果：	達成値+[LV×2]　RC選択							
因果歪曲	2	3	メジャー	-	範囲（選択）	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	対象を範囲(選択)に変更、同エンゲージ不可、シナリオLV回							
時間凍結	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	80%	
効果：	ﾒｲﾝ実行 HP20点消費 ｼﾅﾘｵ1回							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：	敵の判定を強制失敗　シナリオ1回							
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：	戦闘不能時に俺のターン、シナリオ1回							
組織崩壊	1	-	メジャー	効果参照	効果参照	-	-	
効果：	全キャラクター購入判定不可							
アンタッチャブル	10	-	メジャー	視界	単体	-	-	
効果：	身元不明　情報判定難易度+[LV×2]							
異能の継承	2	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	エフェクト譲渡　シナリオLV回							

キャラクター名
森阿　定臣（もりあ さだおみ）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
異常耐性	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 異常耐性:重圧								
生命増強	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： 最大HP+[lv×30]、侵食率でレベルアップしない								
蘇生復活	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果： HP1で復活、シナリオ1回、重圧でも使用可								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								