キャラクター名
フォビア

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	優しいおばあさんに拾われて育てられた。幼い頃の記憶が曖昧。 優しいが口が悪く、かつおしゃべり年寄り野郎だったおばあさんに影響を受けている。 妖精をしゃべる便利な虫だと思っている。妖精よりテントウムシのほうがすき。		
経験点	460				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	3	3		13	2
体	6	筋力	11	3		20	3
		生命力	3	4		13	2
心	14	知力	5	7		26	4
		精神力	3	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
シューター	1		
フェアリーテイマー	8		
スカウト	5		
セージ	1		
ライダー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	4

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H投	3		2d+ 8	10	8	3										
サーベル マオから半額で譲り受けた。	1H	10		2d+ 8	10	8	10										
バスタードソード マオから半額で譲り受けた。	2H片	17		2d+ 8	10	8	27										
コルク銃 常に「手加減」状態。威力表0、装弾数1。		2		2d+ 4	10	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 7	8

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/5	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	8	13			

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔力撃	227 p		p
マルチアクション	2125 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭		
耳	耳飾り（宝石製）	ダイアモンド(光)
顔	仮面（金属製）	傷が入っている
首	首飾り（宝石製）	ガーネット（炎）
背中	ロングマント（フード付き）	顔以外ほぼ隠れる
右手	能力増強の指輪	敏捷+1
腰	宝石ケース	トパーズ（土）アイオライト（水氷）トルマリン（風）オパール（闇）
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術		
騎獣強化		
攻撃阻害		
遠隔指示		
チャージ		
特殊能力開放		

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
フォビア	

名誉アイテム	点数
魔導バイクG	60

名誉点 所持 426 /合計 486

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
もろもろ第一回取得お金	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
もろもろ第二回取得お金	○□□○□□
もろもろ第三回取得お金	○□□○□□
もろもろ第五回取得お金	○□□○□□
シーマニアに55Gあげた	○□□○□□
もろもろ第六回取得お金	○□□○□□
クロースアーマー売る	○□□○□□
射的屋	○□□○□□
商品券	○□□○□□
デザート	○□□○□□
編み物セットいろいろ	○□□○□□
スライムの見た目のお面	○□□○□□
福引屋	○□□○□□
パンチェッタとポルチーニのクリームパスタ+バケット	○□□○□□
屋台商品券	○□□○□□
雑踏に消えた友人セッション報酬	○□□○□□
救命草	○□□○□□
輪投げ	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
貝殻の水着	○□□○□□
フレイムジェルx2	○□□○□□
夜行染料	○□□○□□
	○□□○□□
コルク銃	○□□○□□
赤い表紙の本	○□□○□□
看板	○□□○□□
射的手切れ金	○□□○□□
届かないほど近くの貴方へセッション報酬	○□□○□□
リーベンヴォルフセッション報酬	○□□○□□
麗しの虹羽蝶セッション報酬	○□□○□□
ヤシの木の実	○□□○□□
ランバージャックセッション報酬	○□□○□□
ペガサス	○□□○□□
魂の試作品セッション報酬	○□□○□□
無人島　フォビア・カレン	○□□○□□
大聖堂炎上	○□□○□□
勝負シナリオ報酬	○□□○□□

銀の一滴シナリオ報酬	○□□○□□
朽ちた魔剣の柄：4500Ｇ(金黒白Ｓ)	○□□○□□
地底の朔望セッション報酬	○□□○□□
決戦!鬼ヶ島!セッション報酬	○□□○□□
ドラゴンスレイヤー【ソードA】	○□□○□□
鬼ヶ島に落ちてたガメル	○□□○□□
薬草	○□□○□□
毒草	○□□○□□
すばやさ草	○□□○□□
天の恵みの巻物	○□□○□□
魔動バイク収納スフィア	○□□○□□
騎獣専有証	○□□○□□
魔晶石（5点）x4	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
酒の種（10粒）x5	○□□○□□
キュアストーンポーション	○□□○□□
魔導バイクG金額	○□□○□□
イッポンの変質の向こうに報酬	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
5984 G	G