

キャラクター名
十二坂 美楯 (じゅうにざか みたて)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	
オプション		年齢		不明	性別	女
覚醒		衝動			初期侵食率	15 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
<□□のイドラ>	RC	3r+1	-	-		+5% 対象の攻撃失敗 5
// (100%↑)	RC	6r+1	-	-		+5% 対象の攻撃失敗 5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
インガリング(マスターズコネクション)	
(ハンチマン)	
コネ:要人への貸し	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
<秘密兵器>	P -	N -		
≡	P	N		
≡	P	N		
≡	P	N		
≡	P	N		
≡	P	N		
≡	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
知恵あるもの	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	作り出す従者はアイテム使用可・侵蝕率基本値+3							
声無き者ども	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	1シーンに作成出来る従者の数+Lv体・侵蝕率基本値+7							
赤色の従者	1	5	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	従者作成・1シーン1体まで・詳細はP14参照							
血の絆	2	3	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	《赤色の従者》と組み合わせ・作り出す従者はシナリオ終了まで存在・1シナリオLv回							
氷壁	1	5	オート	至近	自身	効果	-	
効果:	視界に存在するキャラの攻撃判定直後に宣言・その達成値を難易度に判定・成功で攻撃失敗・使用後行動済み							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

レギュレーション: 基本・上級・EA・LM・BC

PC カヴァー/ワークス: /

ロイス:

PL: 源十朗 ()

CN: シンドローム: ブラム=ストーカー/サラマンダー

◎アイテム
(マスターズコネクション) ×3
(ハンチマン) ×2
携帯電話

◎ロイス
1: <秘密兵器> Dロイス
2: ≡ /: